

MATHS

PCSI - PTSI

Jean-Marie MONIER | Guillaume HABERER | Cécile LARDON

MATHS

PCSI-PTSI

MÉTHODES ET EXERCICES

5^e édition

DUNOD

l'intégrale

Conception et création de couverture : Hokus Pokus Créations

<p>Le pictogramme qui figure ci-contre mérite une explication. Son objet est d'alerter le lecteur sur la menace que représente pour l'avenir de l'écrit, particulièrement dans le domaine de l'édition technique et universitaire, le développement massif du photocopillage.</p> <p>Le Code de la propriété intellectuelle du 1^{er} juillet 1992 interdit en effet expressément la photocopie à usage collectif sans autorisation des ayants droit. Or, cette pratique s'est généralisée dans les établissements</p>	<p>d'enseignement supérieur, provoquant une baisse brutale des achats de livres et de revues, au point que la possibilité même pour les auteurs de créer des œuvres nouvelles et de les faire éditer correctement est aujourd'hui menacée.</p> <p>Nous rappelons donc que toute reproduction, partielle ou totale, de la présente publication est interdite sans autorisation de l'auteur, de son éditeur ou du Centre français d'exploitation du droit de copie (CFC, 20, rue des Grands-Augustins, 75006 Paris).</p>
--	--



DANGER
LE PHOTOCOPIAGE
TUE LE LIVRE

© Dunod, 2020

11 rue Paul Bert, 92240 Malakoff
www.dunod.com

ISBN 978-2-10-081185-4

Le Code de la propriété intellectuelle n'autorisant, aux termes de l'article L. 122-5, 2° et 3° a), d'une part, que les « copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droit ou ayants cause est illicite » (art. L. 122-4).

Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles L. 335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

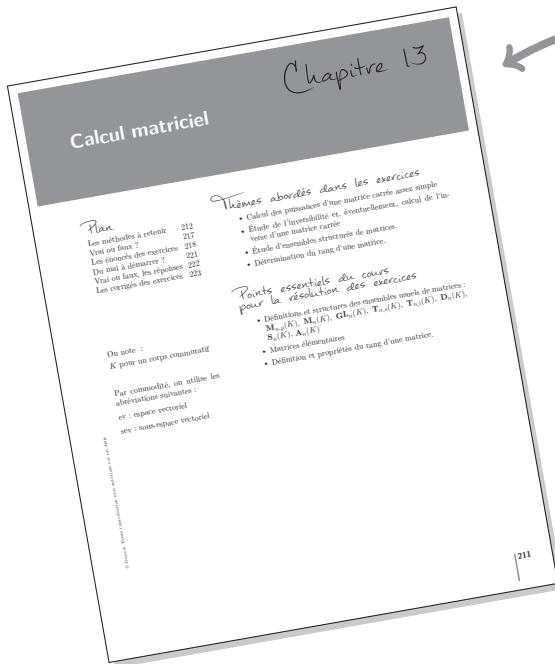
Table des matières

Pour bien utiliser cet ouvrage	vi	15 Géométrie élémentaire pour PTSI	243
Remerciements	ix	16 Algèbre des polynômes	270
1 Raisonnement, vocabulaire ensembliste	1	17 Espaces vectoriels	282
2 Calculs algébriques	18	18 Espaces vectoriels de dimension finie	294
3 Nombres complexes et trigonométrie	35	19 Applications linéaires	305
4 Fonctions d'une variable réelle	52	20 Matrices et applications linéaires	320
5 Calcul différentiel élémentaire	66	21 Déterminants	333
6 Fonctions usuelles	83	22 Intégration	347
7 Calculs de primitives	100	23 Séries	367
8 Équations différentielles linéaires	119	24 Produit scalaire et espaces euclidiens pour PCSI	388
9 Nombres réels, suites numériques	139	25 Probabilités sur un univers fini	401
10 Limites, continuité	161	26 Variables aléatoires	420
11 Dérivabilité	176	27 Couples de variables aléatoires	436
12 Analyse asymptotique	191	28 Informatique	462
13 Calcul matriciel	211	Index	495
14 Entiers naturels et dénombrement	227		

Compléments en ligne

Des compléments en ligne, disponibles sur la page de présentation de l'ouvrage du site de Dunod (<https://dunod.com/EAN/9782100811854>), vous donnent accès à des exercices de colles entièrement corrigés.

Pour bien utiliser cet ouvrage



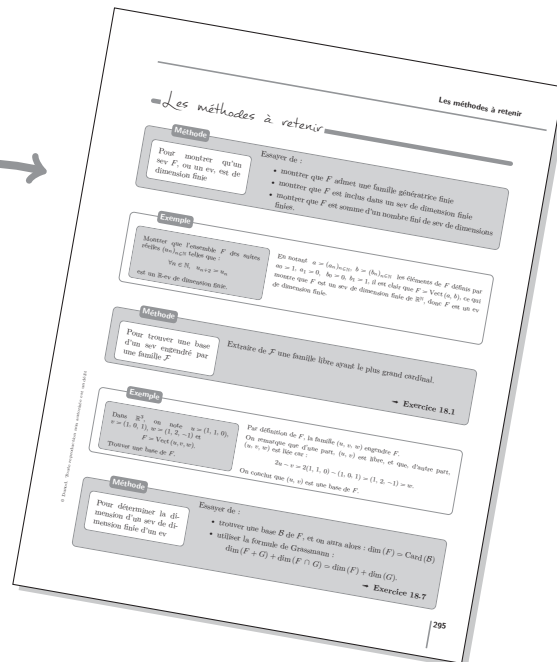
La page d'entrée de chapitre

Elle propose un plan du chapitre, les thèmes abordés dans les exercices, ainsi qu'un rappel des points essentiels du cours pour la résolution des exercices.

Les méthodes à retenir

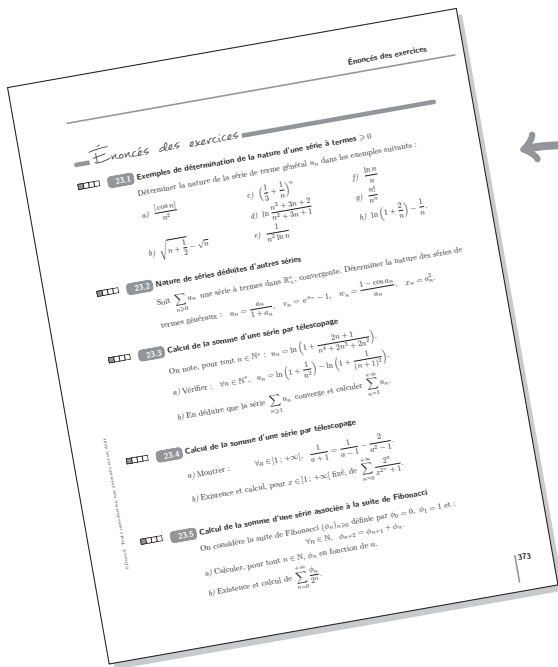
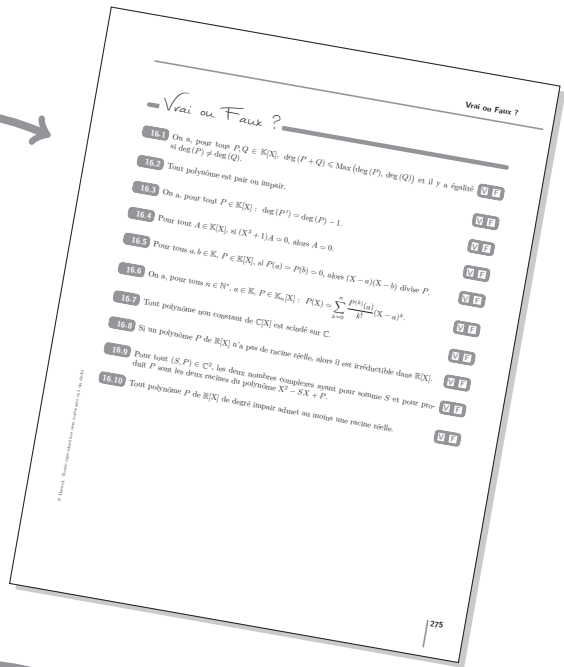
Cette rubrique constitue une synthèse des principales méthodes à connaître, détaillées étape par étape, et indique les exercices auxquels elles se rapportent.

Chaque méthode est illustrée par un ou deux exemples qui la suivent.



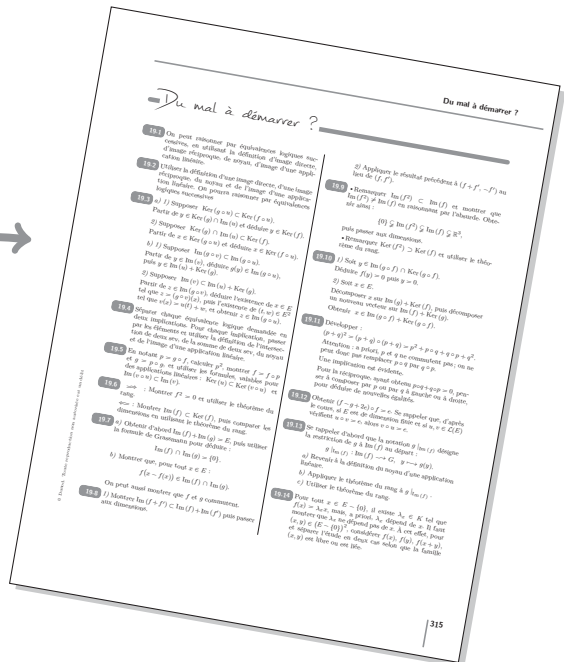
Vrai ou Faux ?

Dix questions pour vérifier la bonne compréhension du cours.



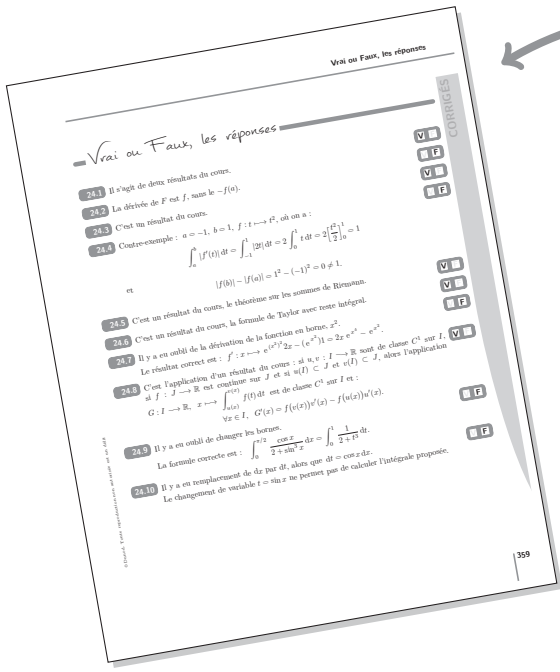
Énoncés des exercices

De nombreux exercices de difficulté croissante sont proposés pour s'entraîner. La difficulté de chaque exercice est indiquée sur une échelle de 1 à 4.



Du mal à démarrer ?

Des conseils méthodologiques sont proposés pour bien aborder la résolution des exercices.

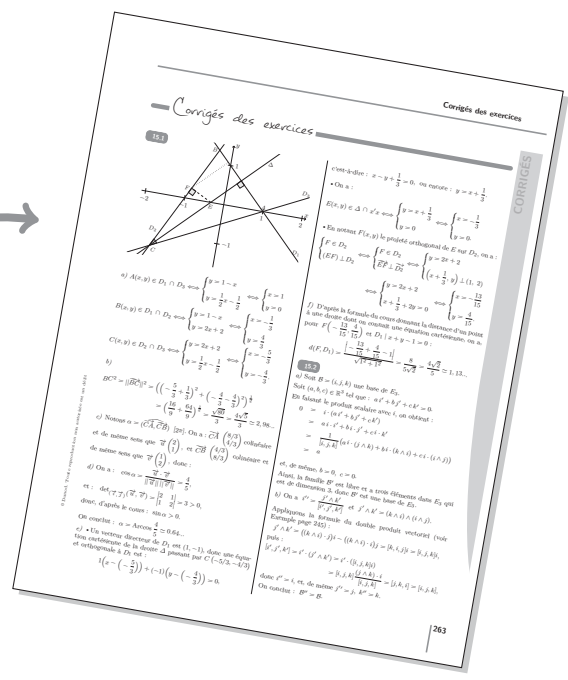


Vrai ou Faux, les réponses

Chaque affirmation vraie est justifiée par une référence au cours ou une courte démonstration, et chaque affirmation fautive est réfutée par la production d'un contre-exemple explicite.

Corrigés des exercices

Tous les exercices sont corrigés de façon détaillée.



Remerciements

Nous tenons ici à exprimer notre gratitude aux nombreux collègues qui ont accepté de réviser des parties du manuscrit :

Marc Albrecht, Bruno Arzac, Jean-Philippe Berne, Jacques Blanc, Gérard Bourgin, Sophie Cohéléach, Carine Courant, Sylvain Delpech, Hermin Durand, Jean Feyler, Viviane Gaggioli, Marguerite Gauthier, Daniel Genoud, André Laffont, Hadrien Larôme, Ibrahim Rihaoui, René Roy, Philippe Saadé, Marie-Dominique Siéfert, Marie-Pascale Thon, Audrey Verdier.

Raisonnement, vocabulaire ensembliste

Chapitre 1

Plan

Les méthodes à retenir	2
Vrai ou faux ?	7
Les énoncés des exercices	8
Du mal à démarrer ?	11
Vrai ou faux, les réponses	12
Les corrigés des exercices	13

Thèmes abordés dans les exercices

- Mise en œuvre, sur des exemples simples, des différents types de raisonnement
- Égalités et inclusions d'ensembles obtenus par opérations sur des parties d'un ensemble
- Injectivité, surjectivité, bijectivité
- Image directe, image réciproque d'une partie par une application.

Points essentiels du cours pour la résolution des exercices

- Définition et propriétés des opérations entre ensembles, \cap , \cup , \complement_E , \setminus
- Définition de la fonction indicatrice d'une partie d'un ensemble
- Définition du produit cartésien d'un nombre fini d'ensembles
- Définition et propriétés de l'injectivité, de la surjectivité, de la bijectivité pour les applications
- Définition de l'image directe, de l'image réciproque d'une partie par une application
- Relations d'équivalence.

Les méthodes à retenir

Méthode

Pour travailler de manière générale sur des ensembles

Essayer de passer par les éléments des ensembles, ou de calculer globalement sur les ensembles. La deuxième voie est en général plus courte et plus claire (si elle est praticable).

→ Exercices 1.1, 1.2, 1.7, 1.8, 1.14 à 1.16

Exemple

Soient E un ensemble, $A, B, C \in \mathcal{P}(E)$.

Montrer : $(A \setminus C) \setminus (B \setminus C) = A \setminus (B \cup C)$.

On a :

$$\begin{aligned} (A \setminus C) \setminus (B \setminus C) &= (A \cap \bar{C}) \setminus (B \cap \bar{C}) \\ &= (A \cap \bar{C}) \cap \overline{B \cap \bar{C}} \\ &= (A \cap \bar{C}) \cap (\bar{B} \cup C) \\ &= (A \cap \bar{C} \cap \bar{B}) \cup (A \cap \bar{C} \cap C) \\ &= A \cap \bar{B} \cap \bar{C} \\ &= A \cap \overline{B \cup C} \\ &= A \setminus (B \cup C). \end{aligned}$$

Méthode

Pour établir une égalité d'ensembles

Essayer de :

- soit montrer directement l'égalité
- soit montrer deux inclusions : $A \subset B$ et $B \subset A$
- soit utiliser les fonctions indicatrices des parties d'un ensemble

→ Exercices 1.2, 1.7, 1.8, 1.11, 1.16

Dans chacune des deux premières options, on essaie de passer par les éléments ou de calculer globalement sur les ensembles.

Exemple

Soient E un ensemble, $A, B \in \mathcal{P}(E)$.

Montrer :

$$(A \setminus B) \cup (A \setminus C) = A \setminus (B \cap C).$$

On a :

$$\begin{aligned} (A \setminus B) \cup (A \setminus C) &= (A \cap \bar{B}) \cup (A \cap \bar{C}) \\ &= A \cap (\bar{B} \cup \bar{C}) \\ &= A \cap \overline{B \cap C} \\ &= A \setminus (B \cap C). \end{aligned}$$

Exemple

Montrer :

$$\{y \in \mathbb{R}; \exists x \in [-1; 2], y = x^2\} = [0; 4].$$

- Soit $y \in \mathbb{R}$ tel qu'il existe $x \in [-1; 2]$ tel que $y = x^2$.

Si $x \in [-1; 0]$, alors $y \in [0; 1]$.

Si $x \in [0; 2]$, alors $y \in [0; 4]$.

On déduit $y \in [0; 4]$.

Ceci montre que le premier ensemble est inclus dans le second.

- Réciproquement, soit $y \in [0; 4]$.

En notant $x = \sqrt{y}$, on a $x \in [0; 2] \subset [-1; 2]$ et $y = x^2$.

Ceci montre que le second ensemble est inclus dans le premier.

On conclut à l'égalité demandée.

Méthode

Montrer que :

Pour montrer, par récurrence (faible), qu'une propriété $\mathcal{P}(n)$ est vraie pour tout entier n tel que $n \geq n_0$

- $\mathcal{P}(n_0)$ est vraie (*initialisation*)
- pour tout entier n fixé tel que $n \geq n_0$, si $\mathcal{P}(n)$ est vraie, alors $\mathcal{P}(n+1)$ est vraie (*hérédité*).

→ Exercice 1.5

Exemple

On considère la suite de Fibonacci $(\phi_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définie par $\phi_0 = 0$, $\phi_1 = 1$ et :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \phi_{n+2} = \phi_{n+1} + \phi_n.$$

Montrer :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \phi_{n+1}^2 - \phi_{n+2}\phi_n = (-1)^n.$$

Initialisation :

$$\text{Pour } n = 0, \text{ on a : } \phi_1^2 - \phi_2\phi_0 = 1^2 - 1 \cdot 0 = 1 = (-1)^0,$$

donc la formule est vraie pour $n = 0$.

Hérédité : Supposons que la formule soit vraie pour un $n \in \mathbb{N}$ fixé.

On a alors :

$$\begin{aligned} \phi_{n+2}^2 - \phi_{n+3}\phi_{n+1} &= \phi_{n+2}^2 - (\phi_{n+2} + \phi_{n+1})\phi_{n+1} \\ &= (\phi_{n+2}^2 - \phi_{n+2}\phi_{n+1}) - \phi_{n+1}^2 \\ &= \phi_{n+2}(\phi_{n+2} - \phi_{n+1}) - \phi_{n+1}^2 \\ &= \phi_{n+2}\phi_n - \phi_{n+1}^2 \\ &= -(\phi_{n+1}^2 - \phi_{n+2}\phi_n) \\ &= -(-1)^n = (-1)^{n+1}, \end{aligned}$$

donc la formule est vraie pour $n+1$.

Ceci montre, par récurrence, que la formule est vraie pour tout $n \in \mathbb{N}$.

Méthode

Montrer que :

Pour montrer, par récurrence à deux pas, qu'une propriété $\mathcal{P}(n)$ est vraie pour tout entier n tel que $n \geq n_0$

- $\mathcal{P}(n_0)$ et $\mathcal{P}(n_0+1)$ sont vraies (*initialisation*)
- pour tout entier n fixé tel que $n \geq n_0$, si $\mathcal{P}(n)$ et $\mathcal{P}(n+1)$ sont vraies, alors $\mathcal{P}(n+2)$ est vraie (*hérédité*).

→ Exercice 1.9

Exemple

On considère la suite réelle $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définie par $u_0 = 0, u_1 = 1$ et :

$$\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+2} = \frac{u_{n+1} + u_n}{2}.$$

Montrer :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, u_n > 0.$$

Initialisation : Pour $n = 1$, on a $u_1 = 1 > 0$, et, pour $n = 2$, on a $u_2 = \frac{u_1 + u_0}{2} = \frac{1}{2} > 0$ donc la propriété est vraie pour $n = 1$ et pour $n = 2$.

Hérédité : Supposons que la propriété soit vraie pour n et $n + 1$, où $n \in \mathbb{N}^*$ est fixé. On a donc $u_n > 0$ et $u_{n+1} > 0$, d'où $\frac{u_{n+1} + u_n}{2} > 0$, donc la propriété est vraie pour $n + 2$.

Ceci montre, par récurrence à deux pas, que la propriété est vraie pour tout $n \in \mathbb{N}^*$.

Méthode

Montrer que :

Pour montrer, par récurrence forte, qu'une propriété $\mathcal{P}(n)$ est vraie pour tout entier n tel que $n \geq n_0$

- $\mathcal{P}(n_0)$ est vraie (*initialisation*)
- pour tout entier n fixé tel que $n \geq n_0$, si $\mathcal{P}(n_0), \dots, \mathcal{P}(n)$ sont vraies, alors $\mathcal{P}(n + 1)$ est vraie (*hérédité*).

→ **Exercice 1.10**

Exemple

On considère la suite réelle $(u_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ définie par $u_1 = 1$ et :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, u_{n+1} = \frac{u_1 + u_2^2 + \dots + u_n^n}{n^n}.$$

Montrer : $\forall n \in \mathbb{N}^*, 0 < u_n \leq 1$.

Initialisation : Pour $n = 1$, on a bien $0 < u_1 \leq 1$ car $u_1 = 1$.

Hérédité : Supposons, pour un $n \in \mathbb{N}^*$ fixé, que l'on ait :

$$\forall k \in \{1, \dots, n\}, 0 < u_k \leq 1.$$

On a alors : $u_{n+1} = \frac{u_1 + u_2^2 + \dots + u_n^n}{n^n} > \frac{0 + \dots + 0}{n^n} = 0$

et $u_{n+1} = \frac{u_1 + u_2^2 + \dots + u_n^n}{n^n} \leq \frac{1 + \dots + 1}{n^n} = \frac{n}{n^n} = \frac{1}{n^{n-1}} \leq 1$.

Ceci montre, par récurrence forte : $\forall n \in \mathbb{N}^*, 0 < u_n \leq 1$.

Méthode

Essayer de :

Pour résoudre une question portant sur injectivité, surjectivité, bijectivité, d'applications dans un cadre général

- utiliser les définitions et les propositions du cours sur la composée de deux applications injectives (resp. surjectives)
- utiliser le résultat de l'exercice classique 1.12 (en le redémontrant).

→ **Exercices 1.3, 1.12, 1.13**

Exemple

Soient E un ensemble, $f : E \rightarrow E$ une application telle que $f \circ f = \text{Id}_E$.

Montrer que f est bijective et que :

$$f^{-1} = f.$$

★ • *Injectivité* : Soit $(x_1, x_2) \in E^2$ tel que $f(x_1) = f(x_2)$.

On a alors :

$$x_1 = (f \circ f)(x_1) = f(f(x_1)) = f(f(x_2)) = (f \circ f)(x_2) = x_2.$$

Ceci montre que f est injective.

• *Surjectivité* : Soit $y \in E$.

On a : $y = (f \circ f)(y) = f(f(y))$, donc il existe $x \in E$ (on peut prendre $x = f(y)$) tel que $y = f(x)$. Ceci montre que f est surjective.

On conclut que f est bijective.

★ Puisque f est bijective, on peut utiliser f^{-1} et on a :

$$f^{-1} = f^{-1} \circ \text{Id}_E = f^{-1} \circ (f \circ f) = (f^{-1} \circ f) \circ f = \text{Id}_E \circ f = f.$$

Méthode

Pour manipuler, dans un cadre général, des images directes, des images réciproques de parties par des applications

Appliquer les définitions.

Pour $f : E \rightarrow F$, $A \in \mathcal{P}(E)$, $A' \in \mathcal{P}(F)$, on a :

$$f(A) = \{y \in F; \exists a \in A, y = f(a)\},$$

$$f^{-1}(A') = \{x \in E; f(x) \in A'\}.$$

Autrement dit :

$$\text{pour tout } y \in F : y \in f(A) \iff (\exists a \in A, y = f(a))$$

$$\text{et, pour tout } x \in E : x \in f^{-1}(A') \iff f(x) \in A'.$$

→ Exercices 1.14, 1.15

Exemple

Soient E, F deux ensembles, une application $f : E \rightarrow F$ et $A' \in \mathcal{P}(F)$.

Montrer :

$$f^{-1}(\mathbb{C}_F(A')) = \mathbb{C}_E(f^{-1}(A')).$$

On a, pour tout $x \in E$:

$$x \in f^{-1}(\mathbb{C}_F(A')) \iff f(x) \in \mathbb{C}_F(A')$$

$$\iff f(x) \notin A'$$

$$\iff \text{Non } (f(x) \in A')$$

$$\iff \text{Non } (x \in f^{-1}(A'))$$

$$\iff x \in \mathbb{C}_E(f^{-1}(A')),$$

d'où l'égalité voulue.

Méthode

Pour montrer qu'une relation \mathcal{R} , dans un ensemble E , est une relation d'équivalence

Revenir à la définition, c'est-à-dire montrer que :

• \mathcal{R} est réflexive : $\forall x \in E, x \mathcal{R} x$

• \mathcal{R} est symétrique : $\forall (x, y) \in E^2, (x \mathcal{R} y \implies y \mathcal{R} x)$

• \mathcal{R} est transitive : $\forall (x, y, z) \in E^3, \begin{cases} x \mathcal{R} y \\ y \mathcal{R} z \end{cases} \implies x \mathcal{R} z.$

→ Exercice 1.6

Exemple

On note \mathcal{R} la relation définie dans \mathbb{R} par :

$$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2, (x \mathcal{R} y \iff |x| = |y|).$$

Montrer que \mathcal{R} est une relation d'équivalence dans \mathbb{R} et déterminer, pour tout $x \in \mathbb{R}$, la classe de x modulo \mathcal{R} .

- ★ • On a, pour tout $x \in \mathbb{R}$, $|x| = |x|$, d'où $x \mathcal{R} x$, donc \mathcal{R} est réflexive.
- On a, pour tous $x, y \in \mathbb{R}$:

$$x \mathcal{R} y \iff |x| = |y| \iff |y| = |x| \iff y \mathcal{R} x,$$

donc \mathcal{R} est symétrique.

- On a, pour tous $x, y, z \in \mathbb{R}$:

$$\begin{cases} x \mathcal{R} y \\ y \mathcal{R} z \end{cases} \iff \begin{cases} |x| = |y| \\ |y| = |z| \end{cases} \implies |x| = |z| \iff x \mathcal{R} z,$$

donc \mathcal{R} est transitive.

On conclut que \mathcal{R} est une relation d'équivalence dans \mathbb{R} .

- ★ Pour tout $x \in \mathbb{R}$, la classe de x modulo \mathcal{R} est :

$$\hat{x} = \{y \in \mathbb{R}; x \mathcal{R} y\} = \{y \in \mathbb{R}; |x| = |y|\} = \begin{cases} \{x, -x\} & \text{si } x \neq 0 \\ \{0\} & \text{si } x = 0. \end{cases}$$

Vrai ou Faux ?

1.1 Pour toutes parties A, B d'un ensemble E , on a : $A \cap B = \emptyset \iff B \subset \complement_E(A)$.

V F

1.2 Pour toutes parties A, B d'un ensemble E , on a : $\overline{A \cap B} = \overline{A} \cap \overline{B}$.

V F

1.3 $\forall x \in \mathbb{R}, \exists y \in \mathbb{R}, x \leq y$.

V F

1.4 $\exists y \in \mathbb{R}, \forall x \in \mathbb{R}, x \leq y$.

V F

1.5 Si les applications $f : E \rightarrow F$ et $g : F \rightarrow G$ sont injectives, alors l'application $g \circ f$ est injective.

V F

1.6 Si l'application composée $g \circ f$ est injective, alors f et g sont injectives.

V F

1.7 Si une application $f : E \rightarrow E$ vérifie $f \circ f = \text{Id}_E$, alors f est bijective et $f^{-1} = f$.

V F

1.8 Si une application $f : E \rightarrow E$ vérifie $f \circ f = f$, alors $f = \text{Id}_E$.

V F

1.9 Soient E, F des ensembles, $f : E \rightarrow F$ une application, A, B des parties de E .
On a alors :

V F

$$f(A \cup B) = f(A) \cup f(B).$$

1.10 Soient E, F des ensembles, $f : E \rightarrow F$ une application, A, B des parties de E .
On a alors :

V F

$$f(A \cap B) = f(A) \cap f(B).$$

Énoncés des exercices



1.1 Exemple de calcul ensembliste : inclusion

Soient E un ensemble, $A, B, C \in \mathcal{P}(E)$.

- a) Montrer : $(A \cup B) \cap C \subset A \cup (B \cap C)$.
 b) Établir qu'il y a égalité dans l'inclusion précédente si et seulement si : $A \subset C$.



1.2 Exemple de calcul ensembliste : équivalence entre deux égalités

Soient E un ensemble, $A, B, C \in \mathcal{P}(E)$. Montrer :

$$A \cup B = A \cup C \iff A \cup \overline{B} = A \cup \overline{C}.$$



1.3 Exemple d'une restriction bijective

On considère la fonction f de \mathbb{R} dans \mathbb{R} donnée par : $f(x) = \frac{3x-1}{x-2}$.

- a) Montrer qu'il existe un réel et un seul, noté a , n'ayant pas d'image par f .
 b) Montrer qu'il existe un réel et un seul, noté b , n'ayant pas d'antécédent par f .
 c) Montrer que la restriction g de f à $\mathbb{R} \setminus \{a\}$ au départ et à $\mathbb{R} \setminus \{b\}$ à l'arrivée est bijective, et préciser l'application réciproque g^{-1} de g .



1.4 Exemple de calcul de composée de deux applications

On note $f, g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ les applications définies, pour tout $x \in \mathbb{R}$, par :

$$f(x) = 1 + x, \quad g(x) = x^2.$$

Préciser $f \circ g$ et $g \circ f$. A-t-on $f \circ g = g \circ f$?



1.5 Exemple de raisonnement par récurrence (faible)

On considère la suite de Lucas $(L_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définie par $L_0 = 2, L_1 = 1$ et :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad L_{n+2} = L_{n+1} + L_n.$$

Montrer, par récurrence, pour tout $n \in \mathbb{N}$:

- a) $L_{n+1}^2 - L_n L_{n+2} = 5(-1)^{n+1}$
 b) $\sum_{k=0}^n L_k^2 = L_n L_{n+1} + 2$
 c) $L_{2n} = L_n^2 - 2(-1)^n$ et $L_{2n+1} = L_n L_{n+1} - (-1)^n$.



1.6 Exemple de relation d'équivalence dans \mathbb{R}

On note \mathcal{R} la relation définie dans \mathbb{R} par :

$$\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2, \quad (x \mathcal{R} y \iff x^2 - 2x = y^2 - 2y).$$

- Montrer que \mathcal{R} est une relation d'équivalence dans \mathbb{R} .
- Déterminer, pour tout $x \in \mathbb{R}$, la classe d'équivalence de x modulo \mathcal{R} .



1.7 Réunion ou intersection de produits cartésiens

Soient E, F deux ensembles, A_1, A_2 des parties de E , B_1, B_2 des parties de F .

- Montrer : $(A_1 \times B_1) \cap (A_2 \times B_2) = (A_1 \cap A_2) \times (B_1 \cap B_2)$.
- 1) Montrer : $(A_1 \times B_1) \cup (A_2 \times B_1) = (A_1 \cup A_2) \times B_1$.
- 2) A-t-on nécessairement : $(A_1 \times B_1) \cup (A_2 \times B_2) = (A_1 \cup A_2) \times (B_1 \cup B_2)$?



1.8 Équivalence entre trois assertions faisant intervenir des différences ensemblistes

Soient E un ensemble, $A, B, C \in \mathcal{P}(E)$.

Montrer que les trois assertions suivantes sont deux à deux équivalentes :

- $A \setminus B \subset C$,
- $A \setminus C \subset B$,
- $A \subset B \cup C$.



1.9 Applications : composition, injectivité, surjectivité

Soient E, F des ensembles, $f : E \rightarrow F$, $g : F \rightarrow G$ des applications.

- Montrer que, si $f \circ g \circ f = f$ et si f est injective, alors g est surjective.
- Montrer que, si $g \circ f \circ g = g$ et si g est surjective, alors f est injective.



1.10 Exemple de raisonnement par récurrence forte

On considère la suite réelle $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ définie par $u_0 = 1$ et :

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad u_{n+1} = \sum_{k=0}^n \frac{u_k}{k!(n-k)!}.$$

Montrer : $\forall n \in \mathbb{N}, \quad u_n \in \mathbb{Q}_+^*$.



1.11 Fonction indicatrice d'une partie d'un ensemble

Soit E un ensemble.

On rappelle que, pour toute $A \in \mathcal{P}(E)$, la fonction indicatrice de A est l'application

$$\mathbf{1}_A : E \mapsto \{0, 1\}, \quad x \mapsto \begin{cases} 0 & \text{si } x \notin A \\ 1 & \text{si } x \in A. \end{cases}$$

On note $\mathbf{1}$ l'application de $\mathcal{P}(E)$ dans $\{0, 1\}$ constante égale à 1.

a) Montrer, pour toutes $A, B \in \mathcal{P}(E)$:

$$A = B \iff \mathbf{1}_A = \mathbf{1}_B, \quad \mathbf{1}_{\overline{A}} = 1 - \mathbf{1}_A,$$

$$\mathbf{1}_{A \cap B} = \mathbf{1}_A \mathbf{1}_B, \quad \mathbf{1}_{A \cup B} = \mathbf{1}_A + \mathbf{1}_B - \mathbf{1}_A \mathbf{1}_B, \quad \mathbf{1}_{A \setminus B} = \mathbf{1}_A - \mathbf{1}_A \mathbf{1}_B.$$

b) En déduire, pour toutes $A, B \in \mathcal{P}(E)$: $A \cap (A \cup B) = A$ et $A \cup (A \cap B) = A$.



1.12 Composée injective, composée surjective

Soient E, F, G des ensembles, $f : E \rightarrow F$, $g : F \rightarrow G$ des applications. Montrer :

- a) si $g \circ f$ est injective, alors f est injective
- b) si $g \circ f$ est surjective, alors g est surjective
- c) si $g \circ f$ est bijective, alors f est injective et g est surjective.



1.13 Conséquences de la bijectivité d'une certaine composée

Soient E, F des ensembles, $f : E \rightarrow F$, $g : F \rightarrow E$ des applications.

On suppose que $g \circ f \circ g$ est bijective. Montrer que f et g sont bijectives.

On pourra utiliser le résultat de l'exercice 1.12



1.14 Images directes de parties par une application

Soient E, E' deux ensembles, $f : E \rightarrow E'$ une application. Montrer, pour toutes parties A, B de E :

- a) $A \subset B \implies f(A) \subset f(B)$
- b) $A \subset f^{-1}(f(A))$
- c) $f(A \cup B) = f(A) \cup f(B)$
- d) $f(A \cap B) \subset f(A) \cap f(B)$.



1.15 Images réciproques de parties par une application

Soient E, E' deux ensembles, $f : E \rightarrow E'$ une application. Montrer, pour toutes parties A', B' de E' :

- a) $A' \subset B' \implies f^{-1}(A') \subset f^{-1}(B')$
- b) $f(f^{-1}(A')) \subset A'$
- c) $f^{-1}(A' \cup B') = f^{-1}(A') \cup f^{-1}(B')$
- d) $f^{-1}(A' \cap B') = f^{-1}(A') \cap f^{-1}(B')$.



1.16 Différence symétrique, associativité

Soit E un ensemble. On note, pour toutes parties A, B de E :

$$A \Delta B = (A \cup B) \cap \overline{(A \cap B)},$$

appelée *différence symétrique* de A et B .

a) *Deux exemples* : Déterminer $A \Delta B$ dans les deux exemples suivants :

- 1) $E = \{1, 2, 3, 4\}$, $A = \{1, 2\}$, $B = \{1, 3\}$
- 2) $E = \mathbb{R}$, $A =]-\infty; 2]$, $B = [1; +\infty[$.

b) Établir : $\forall (A, B) \in (\mathcal{P}(E))^2$, $A \Delta B = (A \cap \overline{B}) \cup (B \cap \overline{A})$.

c) Montrer, pour tout $(A, B) \in (\mathcal{P}(E))^2$: $\mathbf{1}_{A \Delta B} = \mathbf{1}_A + \mathbf{1}_B - 2 \cdot \mathbf{1}_A \mathbf{1}_B$.

d) En déduire que la loi Δ est associative dans $\mathcal{P}(E)$, c'est-à-dire :

$$\forall (A, B, C) \in (\mathcal{P}(E))^3, (A \Delta B) \Delta C = A \Delta (B \Delta C).$$