



Annexe B

Fonctions Excel 2010

Fonctions de gestion de bases de données et de listes	8
Fonctions de date et d'heure	10
Fonctions d'ingénierie	13
Fonctions financières	18
Fonctions d'information	24
Fonctions logiques	26
Fonctions de recherche et de référence	27
Fonctions mathématiques et trigonométriques	30
Fonctions statistiques	37
Fonctions de texte	48
Fonctions cube	51
Fonctions définies par l'utilisateur installées avec les compléments	52
Fonctions de compatibilité	53

Vous trouverez ci-après une liste non exhaustive des principales fonctions proposées par Excel.

Fonctions de gestion de bases de données et de listes

Presque toutes les fonctions de base de données ou de liste du tableau suivant se conforment à la syntaxe générale suivante :

`=Fonction(plage;champ;critère)`

- L'argument *plage* se réfère à la plage qui contient la liste ou la base de données.
- L'argument *champ* se réfère à une colonne donnée dans la liste. En l'absence de cet argument, la fonction opère sur toute la liste. Vous pouvez vous référer à un nombre de colonne, au nom d'un en-tête de colonne (entre guillemets), ou à une référence de cellule qui se réfère à une étiquette ou à un nombre de colonne.
- L'argument *critère* spécifie les bases sur lesquelles vous voulez que la fonction sélectionne des cellules données. Les critères comprennent une copie de la liste des en-têtes de colonne de la liste avec des mots, des phrases, des valeurs numériques ou des formules stockés sous ces en-têtes.

Fonctions de gestion de bases de données et de listes

BDECARTYPE	Calcule, à partir d'un échantillon, l'écart type d'une population donnée.
BDECARTYPEP	Calcule l'écart type d'une population donnée à partir de toutes les cellules comprises dans une plage de données correspondant aux critères de recherche.
BDLIRE	Renvoie une valeur unique correspondant aux critères spécifiés. Si des doublons sont trouvés, BDLIRE renvoie #NOMBRE.
BDMAX	Extrait la valeur maximale correspondant aux critères spécifiés.
BDMIN	Extrait la valeur minimale correspondant aux critères spécifiés.
BDMOYENNE	Indique la moyenne des valeurs correspondant à des critères donnés.
BDNB	Compte le nombre de cellules qui contiennent des nombres correspondant à des critères donnés.
BDNBVAL	Compte les cellules non vides qui contiennent des nombres (ou du texte) correspondant aux critères spécifiés.
BDPRODUIT	Renvoie le produit de la multiplication des valeurs correspondant aux critères spécifiés.
BDSOMME	Renvoie le total des valeurs correspondant aux critères spécifiés.
BDVAR	Estime la variance d'une population sur un échantillon de population en fonction des valeurs qui correspondent aux critères spécifiés.
BDVARP	Renvoie le calcul de la variation d'une population entière en fonction des valeurs qui correspondent aux critères spécifiés.

Fonctions de date et d'heure

ANNEE	Renvoie un entier entre 1900 et 9999 correspondant à un numéro de série. =ANNEE(<i>numéro_de_série</i>)
AUJOURDHUI	Renvoie la date courante sous forme de numéro de série. Lorsqu'elle est entrée dans une cellule, Excel la met sous forme de date. Il n'y a pas d'arguments pour cette fonction. =AUJOURDHUI()
DATE	Renvoie un numéro qui représente la date dans le code interne de date et heure. =DATE(<i>année;mois;jour</i>)
DATEVAL	Convertit une date au format texte dans le code de date et heure de Microsoft Excel. =DATEVAL(<i>date_texte</i>)
FIN.MOIS	Renvoie le numéro de série du dernier jour du mois (spécifié dans mois) avant ou après la date_départ. Nécessite avec Calc l'installation du module complémentaire d'analyse. =FIN.MOIS(<i>date_départ;mois</i>)
FRACTION.ANNEE	Renvoie une fraction qui correspond à la différence entre deux dates par rapport à une année complète. =FRACTION.ANNEE(<i>date_début;date_fin;base</i>)
HEURE	Renvoie l'heure sous forme de nombre entier entre 0 (12:00 AM) et 23 (11:00 PM) à partir d'un numéro de série. =HEURE(<i>numéro_de_série</i>)

Fonctions de date et d'heure

JOUR	Donne le jour du mois correspondant à un nombre représentant une date, de 1 à 31. =JOUR(<i>numéro_de_série</i>)
JOURS360	Calcule le nombre de jours entre deux dates sur une base de 360 jours (12 mois de 30 jours). =JOURS360(<i>date_début</i> ; <i>date_fin</i>)
JOURSEM	Renvoie le jour de la semaine (chiffre entre 1 et 7) à partir d'un numéro de série. =JOURSEM(<i>numéro_de_série</i> ; <i>type_retour</i>)
MAINTENANT	Renvoie la date et l'heure courante sous forme de numéro de série. Lorsqu'elle est entrée dans une cellule, Excel la met sous forme de date et d'heure. Fonction dépourvue d'argument. =MAINTENANT()
MINUTE	Renvoie un entier compris entre 0 et 59 correspondant à un numéro de série. =MINUTE(<i>numéro_de_série</i>)
MOIS	Renvoie, à partir d'un numéro de série, un nombre compris entre 1 et 12 (correspondant au mois). =MOIS(<i>numéro_de_série</i>)
MOIS.DECALER	Renvoie la valeur ou le numéro de série d'une date et indique le nombre de mois avant ou après la date spécifiée. Nécessite avec Calc l'installation du module complémentaire d'analyse. =MOIS.DECALER(<i>date_départ</i> ; <i>mois</i>)

Fonctions de date et d'heure

NB.JOUR.OUVRES	Renvoie le nombre de jours ouvrés compris entre deux dates. Exclue le week-end et les jours fériés spécifiés. =NB.JOUR.OUVRES (<i>date_départ;date_fin;jours_fériés</i>)
NB.JOUR.OUVRES.INTL	Renvoie le nombre de jours ouvrés entiers compris entre deux dates à l'aide de paramètres identifiant les jours du week-end et leur nombre.
NO.SEMAIN	Convertit un numéro de série en un numéro représentant l'ordre de la semaine dans l'année.
SECONDE	Renvoie un numéro situé entre 0 et 59 correspondant à un numéro de série. =SECONDE(<i>numéro_de_série</i>)
SERIE.JOUR.OUVRE	Renvoie le numéro de série d'une date située, un nombre de jours ouvrés, avant ou après une date donnée (spécifiée par <i>nb_jours</i>). Vous pouvez exclure des dates avec l'argument <i>jours_fériés</i> . =SERIE.JOUR.OUVRE(<i>date_départ;nb_jours;jours_fériés</i>)
SERIE.JOUR.OUVRE.INTL	Renvoie le numéro de série de la date avant et après un nombre spécifié de jours ouvrés en spécifiant des paramètres qui identifient et dénombrent les jours inclus dans le week-end. =SERIE.JOUR.OUVRE.INT(<i>date_départ;nb_jours;nb_jours_weekend;jours_fériés</i>)
TEMPS	Renvoie le numéro de série de l'heure sous forme décimale compris entre 0 et 0.99999999. =TEMPS(<i>heure;minute;seconde</i>)
TEMPSVAL	Converti une date sous forme de texte en numéro de série. =TEMPSVAL(<i>heure_texte</i>)

Fonctions d'ingénierie

Vous devez installer le module complémentaire d'analyse pour pouvoir employer ces fonctions.	
BESSELI	Renvoie la fonction de Bessel modifiée $I_n(x)$. =BESSELI(<i>x</i> ; <i>n</i>)
BESSELJ	Renvoie la fonction de Bessel actuelle, où <i>x</i> est la valeur à laquelle évaluer la fonction et où <i>n</i> est l'ordre de la fonction de Bessel. =BESSELJ(<i>x</i> ; <i>n</i>)
BESSELK	Renvoie la fonction de Bessel modifiée $K_n(x)$. =BESSELK(<i>x</i> ; <i>n</i>)
BESSELY	Renvoie la fonction de Bessel, également connue sous le nom de fonction de Weber ou de Neumann, où <i>x</i> est la valeur à laquelle évaluer la fonction et où <i>n</i> est l'ordre de la fonction de Bessel. =BESSELY(<i>x</i> ; <i>n</i>)
BINDEC	Convertit un nombre binaire en nombre décimal. =BINDEC(<i>nombre</i>)
BINHEX	Convertit un nombre binaire en nombre hexadécimal. =BINHEX(<i>nombre</i> ; <i>nb_car</i>)
BINOCT	Convertit un nombre binaire en nombre octal. =BINOCT(<i>nombre</i> ; <i>nb_car</i>)
COMPLEXE	Renvoie un nombre complexe construit à partir de ses composants réels et imaginaires. =COMPLEXE(<i>partie_réelle</i> ; <i>partie_imaginaire</i> ; <i>suffixe</i>)

Fonctions d'ingénierie

COMPLEXE.ARGUMENT	Renvoie l'argument θ et un angle exprimé en radiant. =COMPLEXE.ARGUMENT(nombre_complexe)
COMPLEXE.CONJUGUE	Renvoie le conjugué d'un nombre complexe au format texte $x+yi$ ou $x+yj$. =COMPLEXE.CONJUGUE(nombre_complexe)
COMPLEXE.COS	Renvoie le cosinus d'un nombre complexe au format texte $x+yi$ ou $x+yj$. =COMPLEXE.COS(nombre_complexe)
COMPLEXE.DIV	Renvoie le quotient d'un nombre complexe au format texte $x+yi$ ou $x+yj$. =COMPLEXE.DIV(nombre_complexe1; nombre_complexe2)
COMPLEXE.DIFFERENCE	Calcule la différence entre deux nombres complexes au format texte $x+yi$ ou $x+yj$. =COMPLEXE.DIFFERENCE(nombre_complexe1; nombre_complexe2)
COMPLEXE.EXP	Renvoie l'exponentielle de nombres complexes au format $x+yi$ ou $x+yj$. =COMPLEXE.EXP(nombre_complexe)
COMPLEXE.IMAGINAIRE	Renvoie la partie imaginaire d'un nombre complexe. =COMPLEXE.IMAGINAIRE(nombre_complexe)
COMPLEXE.LN	Renvoie le logarithme naturel de nombres complexes au format texte $x+yi$ ou $x+yj$. =COMPLEXE.LN(nombre_complexe)
COMPLEXE.LOG10	Renvoie le logarithme en base 10 de nombres complexes au format texte $x+yi$ ou $x+yj$. =COMPLEXE.LOG10(nombre_complexe)

Fonctions d'ingénierie

COMPLEXE.LOG2	Renvoie le logarithme en base 2 de nombres complexes au format texte x+yi ou x+yj. =COMPLEXE.LOG2(<i>nombre_complexe</i>)
COMPLEXE.MODULE	Renvoie la valeur absolue (module) d'un nombre complexe. =COMPLEXE.MODULE(<i>nombre_complexe</i>)
COMPLEXE.PUISSANCE	Renvoie la valeur d'un nombre complexe en l'élevant à une puissance entière. =COMPLEXE.PUISSANCE(<i>nombre_complexe</i> ; <i>nombre</i>)
COMPLEXE.PRODUIT	Calcule le produit de 2 à 29 nombres complexes au format texte x+yi ou x+yj. =COMPLEXE.PRODUIT(<i>nombre_complexe1</i> ; <i>nombre_complexe2</i> ;...)
COMPLEXE.RACINE	Renvoie la racine carrée d'un nombre complexe au format texte x+yi ou x+yj. =COMPLEXE.RACINE (<i>nombre_complexe</i>)
COMPLEXE.REEL	Renvoie la partie réelle d'un nombre complexe au format texte x+yi ou x+yj. =COMPLEXE.REEL(<i>nombre_complexe</i>)
COMPLEXE.SIN	Renvoie le sinus d'un nombre complexe au format texte x+yi ou x+yj. =COMPLEXE.SIN (<i>nombre_complexe</i>)
COMPLEXE.SOMME	Renvoie la somme de deux nombres complexes au format texte x+yi ou x+yj. =COMPLEXE.SOMME (<i>nombre_complexe1</i> ; <i>nombre_complexe2</i> ;...)
CONVERT	Effectue une conversion d'un système de mesure vers un autre. =CONVERT(<i>nombre</i> ; <i>de_unité</i> ; <i>à_unité</i>)

Fonctions d'ingénierie

DECBIN	Convertit un nombre décimal en nombre binaire. =DECBIN(<i>nombre</i> ; <i>nb_car</i>)
DECHEX	Convertit un nombre décimal en nombre hexadécimal. =DECHEX(<i>nombre</i> ; <i>nb_car</i>)
DECOCT	Convertit un nombre décimal en nombre octal. =DECOCT(<i>nombre</i> ; <i>nb_car</i>)
DELTA	Teste l'égalité de deux nombres. =DELTA(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i>)
ERF	Renvoie la fonction d'erreur intégrée entre <i>limit_inf</i> et <i>limit_sup</i> . =ERF(<i>limit_inf</i> ; <i>limit_sup</i>)
ERF.PRECIS	Renvoie la fonction d'erreur. =ERF.PRECIS(<i>x</i>)
ERFC	Donne la fonction d'erreur complémentaire. =ERFC(<i>x</i>)
ERFC.PRECIS	Donne la fonction d'erreur complémentaire. =ERFC.PRECIS(<i>x</i>)
HEXBIN	Convertit un nombre hexadécimal en nombre binaire. =HEXBIN(<i>nombre</i> ; <i>nb_car</i>)
HEXDEC	Convertit un nombre hexadécimal en nombre décimal. =HEXDEC(<i>nombre</i>)
HEXOCT	Convertit un nombre hexadécimal en nombre octal. =HEXOCT(<i>nombre</i>)

Fonctions d'ingénierie

OCTBIN	Convertit un nombre octal en nombre binaire. =OCTBIN(<i>nombre</i> ; <i>nb_car</i>)
OCTDEC	Convertit un nombre octal en nombre décimal. =OCTDEC(<i>nombre</i>)
OCTHEX	Convertit un nombre octal en nombre hexadécimal. =OCTHEX(<i>nombre</i> ; <i>nb_car</i>)
SUP.SEUIL	Renvoie 1 si <i>nombre</i> est supérieur ou égal à un seuil spécifié, sinon renvoie 0. =SUP.SEUIL(<i>nombre</i> ; <i>seuil</i>)

Fonctions financières

AMORDEGRC	Renvoie l'amortissement pour chaque période comptable. =AMORDEGRC(<i>coût; achat; première_per; valeur_rés; durée; taux; base</i>)
AMORLIN	Calcule l'amortissement linéaire d'un produit sur une période donnée. =AMORLIN(<i>coût; valeur_rés; durée</i>)
AMORLINC	Renvoie l'amortissement linéaire pour chaque période comptable. =AMORLINC(<i>coût; achat; première_per; valeur_rés; durée; taux; base</i>)
CUMUL.INTER	Renvoie les intérêts cumulés payés entre une date de début et une date de fin. =CUMUL.INTER (<i>taux; npm; va; période_début; période_fin; type</i>)
CUMUL.PRINCPER	Renvoie le cumulé du remboursement entre une date de début et une date de fin. =CUMUL.PRINCPER (<i>taux; npm; va; période_début; période_fin; type</i>)
DATE.COUPON.PREC	Renvoie le nombre de jours entre la date du coupon précédent et la date de liquidation. =DATE.COUPON.PREC (<i>liquidation; échéance; fréquence; base</i>)
DATE.COUPON.SUIV	Renvoie la date du coupon selon la date de liquidation. =DATE.COUPON.SUIV(<i>liquidation; échéance; fréquence; base</i>)
DB	Renvoie l'amortissement d'un bien durant une période donnée, en appliquant la méthode de l'amortissement dégressif à taux fixe. =DB(<i>coût; valeur_rés; durée; période; mois</i>)

Fonctions financières

DDB	Renvoie l'amortissement d'un bien durant une période donnée en appliquant la méthode de l'amortissement dégressif à taux double ou selon un coefficient donné. =DDB(<i>coût; valeur_rés; durée; période; facteur</i>)
DUREE	Calcule la durée d'un titre avec des paiements d'intérêts périodiques. =DUREE(<i>liquidation; échéance; taux; rendement; fréquence; base</i>)
DUREE.MODIFIEE	Renvoie la durée modifiée d'un titre pour une valeur nominale considérée comme égale à 100. =DUREE.MODIFIEE (<i>liquidation; échéance; taux; rendement; fréquence; base</i>)
INTERET.ACC	Renvoie l'intérêt couru d'un titre dont l'intérêt est perçu périodiquement. =INTERET.ACC(<i>émission; prem_coupon; règlement; taux; val_nominale; fréquence; base</i>)
INTERET.ACC.MAT	Renvoie l'intérêt couru d'un titre dont l'intérêt est perçu à échéance. =INTERET.ACC.MAT (<i>émission; échéance; taux; val_nominale; base</i>)
INTPERER	Renvoie le montant des intérêts, pour une période donnée, en fonction d'un paiement périodique et d'un taux d'intérêt constant. =INTPERER(<i>taux; pér; npm; va; vc; type</i>)
ISPM	Calcule le montant des intérêts d'un investissement pour une période donnée.
NB.COUPONS	Renvoie le nombre total de coupons entre la date de liquidation et la date d'échéance. =NB.COUPONS (<i>liquidation; échéance; fréquence; base</i>)

Fonctions financières

NB.JOUR.COUPON.PREC	Renvoie le nombre de jours entre le début de la période de coupon et la date de liquidation. =NB.JOUR.COUPON.PREC(<i>liquidation; échéance; fréquence; base</i>)
NB.JOUR.COUPON.SUIV	Renvoie le nombre de jour entre la date de liquidation et la date du coupon suivant. =NB.JOUR.COUPON.SUIV (<i>liquidation; échéance; fréquence; base</i>)
NB.JOUR.COUPONS	Renvoie le nombre de jours dans la période de coupon contenant la date de liquidation. =NB.JOUR.COUPONS (<i>liquidation; échéance; fréquence; base</i>)
NPM	Renvoie un nombre de paiements pour un investissement basé sur des versements réguliers et sur un taux d'intérêt constant. =NPM(<i>taux; vpm; va; vc; type</i>)
PRINCPER	Renvoie le principal d'un emprunt en fonction des remboursements et d'un taux d'intérêt constant. =PRINCPER (<i>taux; pér; npm; va; vc; type</i>)
PRIX.BON.TRESOR	Renvoie le prix d'un bon du trésor pour une valeur nominale de 100. =PRIX.BON.TRESOR(<i>liquidation; échéance; taux_escompte</i>)
PRIX.DCOUPON.IRREG	Renvoie le titre d'une valeur nominale de 100 dont la dernière période est irrégulière. =PRIX.DCOUPON.IRREG (<i>liquidation; échéance; dernier_coupon; taux; rendement; valeur_échéance; fréquence; base</i>)

Fonctions financières

PRIX.DEC	Convertit un prix de la forme fractionnaire à la forme décimale. =PRIX.DEC(<i>prix_fraction</i> ; <i>fraction</i>)
PRIX.FRAC	Convertit un prix de la forme décimale à la forme fractionnaire. =PRIX.FRAC(<i>prix_décimal</i> ; <i>fraction</i>)
PRIX.PCOUPON.IRREG	Renvoie le prix pour une valeur nominale de 100 d'un titre dont la première période est irrégulière. =PRIX.PCOUPON.IRREG (<i>liquidation</i> ; <i>échéance</i> ; <i>émission</i> ; <i>premier_coupon</i> ; <i>taux</i> ; <i>rendement</i> ; <i>valeur_échéance</i> ; <i>fréquence</i> ; <i>base</i>)
PRIX.TITRE	Renvoie le prix d'un titre qui rapporte des intérêts périodiques sur une base de 100. =PRIX.TITRE(<i>liquidation</i> ; <i>échéance</i> ; <i>taux</i> ; <i>rendement</i> ; <i>valeur_échéance</i> ; <i>fréquence</i> ; <i>base</i>)
PRIX.TITRE.ECHEANCE	Renvoie le prix d'un titre dont la valeur nominale est 100 et qui rapporte des intérêts à l'échéance. =PRIX.TITRE.ECHEANCE(<i>liquidation</i> ; <i>échéance</i> ; <i>émission</i> ; <i>taux</i> ; <i>rendement</i> ; <i>base</i>)
REND.DCOUPON.IRREG	Renvoie un rendement sur une période irrégulière. =REND.DCOUPON.IRREG (<i>liquidation</i> ; <i>échéance</i> ; <i>dernier_coupon</i> ; <i>taux</i> ; <i>valeur_nominale</i> ; <i>valeur_échéance</i> ; <i>fréquence</i> ; <i>base</i>)
REND.PCOUPON.IRREG	Calcule le rendement d'un titre dont la première période est irrégulière. =REND.PCOUPON.IRREG(<i>liquidation</i> ; <i>échéance</i> ; <i>émission</i> ; <i>premier_coupon</i> ; <i>taux</i> ; <i>valeur_nominale</i> ; <i>valeur_échéance</i> ; <i>fréquence</i> ; <i>base</i>)

Fonctions financières

RENDEMENT.BON.TRESOR	Renvoie le rendement d'un bon du trésor. =RENDEMENT.BON.TRESOR(<i>liquidation; échéance; valeur_nominale</i>)
RENDEMENT.SIMPLE	Calcule le taux de rendement d'un titre escompté, comme un bon du Trésor. =RENDEMENT.SIMPLE(<i>liquidation; échéance; taux; valeur_nominale; ...</i>)
RENDEMENT.TITRE	Renvoie le rendement d'un titre qui rapporte des intérêts périodiques. =RENDEMENT.TITRE(<i>liquidation; échéance; taux; valeur_nominale; valeur_échéance; fréquence; base</i>)
RENDEMENT.TITRE.ECHEANCE	Renvoie le rendement annuel d'un titre. =RENDEMENT.TITRE.ECHEANCE(<i>liquidation; échéance; émission</i>)
SYD	Calcule un amortissement sur une période donnée. =SYD(<i>coût; valeur_rés; durée; période</i>)
TAUX	Renvoie un taux d'intérêt d'un investissement par période. =TAUX(<i>npm; vpm; va; vc; type; estimation</i>)
TAUX.EFFECTIF	Renvoie le taux effectif annuel en fonction du taux d'intérêt annuel et du nombre de périodes. =TAUX.EFFECTIF (<i>taux_nominal; nb_périodes</i>)
TAUX.ESCOMPTE	Renvoie un taux d'escompte. =TAUX.ESCOMPTE(<i>liquidation; échéance; valeur_nominale; valeur_échéance; base</i>)
TAUX.ESCOMPTE.R	Renvoie le taux d'escompte rationnel d'un bon du Trésor. =TAUX.ESCOMPTE(<i>liquidation; échéance; taux_escompte</i>)

Fonctions financières

TAUX.INTERET	Renvoie le taux d'intérêt d'un titre complètement investi. =TAUX.INTERET (liquidation; échéance; investissement; valeur_échéance; base)
TAUX.NOMINAL	Renvoie le taux d'intérêt annuel nominal en fonction d'un taux effectif et d'un certain nombre de périodes. =TAUX.NOMINAL(taux_effectif; nb_périodes)
TRI	Calcule le taux de rentabilité interne d'un investissement pour une série de trésorerie. =TRI(valeurs; estimation)
TRI.PAIEMENTS	Calcule le taux de rentabilité interne d'un ensemble de paiements. =TRI.PAIEMENTS(valeurs; dates; estimation)
TRIM	Renvoie un taux interne modifié en fonction d'une série de flux de trésorerie. =TRIM(valeurs; taux_emprunt; taux_placement)
VC.PAIEMENTS	Renvoie la valeur future d'un investissement en appliquant plusieurs taux d'intérêts composites. =VC.PAIEMENTS(va; taux)
VDB	Renvoie l'amortissement d'un bien sur la période que vous spécifiez. =VDB(coût; valeur_rés; durée; période_début; période_fin; facteur; valeur_log)
VPM	Renvoie un remboursement périodique pour un prêt basé sur des remboursements et des taux d'intérêts constants. =VPM(taux; nmp; va; vc; type)

Fonctions d'information

CELLULE	<p>Renvoie des informations sur l'emplacement, la mise en forme ou le contenu de la cellule en haut à gauche d'une référence.</p> <p>=CELLULE(<i>type_info</i>;référence)</p>
NB.VIDE	<p>Compte le nombre de cellules vides dans une plage donnée.</p> <p>=NB.VIDE(<i>plage</i>)</p>
TYPE.ERREUR	<p>Renvoie un numéro qui correspond à une valeur d'erreur. Renvoie #N/A, s'il n'y a pas d'erreur.</p> <p>=TYPE.ERREUR (<i>valeur</i>)</p>
INFORMATIONS	<p>Renvoie des informations sur l'environnement d'exploitation.</p> <p>=INFORMATIONS(<i>no_type</i>)</p>
ESTVIDE	<p>Renvoie VRAI si <i>valeur</i> se réfère à une cellule vide.</p> <p>=ESTVIDE(<i>valeur</i>)</p>
ESTERR	<p>Renvoie VRAI si <i>valeur</i> se réfère à une valeur d'erreur (sauf #NA).</p> <p>=ESTERR(<i>valeur</i>)</p>
ESTERREUR	<p>Renvoie VRAI si <i>valeur</i> se réfère à n'importe quelle valeur d'erreur.</p> <p>=ESTERREUR(<i>valeur</i>)</p>
EST.PAIR	<p>Renvoie VRAI si le nombre est pair et FAUX s'il est impair.</p> <p>=EST.PAIR(<i>nombre</i>)</p>
ESTLOGIQUE	<p>Renvoie VRAI si la valeur est logique.</p> <p>=ESTLOGIQUE(<i>valeur</i>)</p>
ESTNA	<p>Renvoie VRAI si <i>valeur</i> est une valeur d'erreur #NA.</p> <p>=ESTNA(<i>valeur</i>)</p>

Fonctions d'information

ESTNONTEXTE	Renvoie VRAI si <i>valeur</i> se réfère à une valeur qui n'est pas du texte. Renvoie VRAI si la valeur se réfère à une cellule vide. =ESTNONTEXTE(<i>valeur</i>)
ESTNUM	Renvoie VRAI si l'argument <i>valeur</i> se réfère à un nombre. =ESTNUM(<i>valeur</i>)
EST.IMPAIR	Renvoie VRAI si l'argument <i>nombre</i> est impair et FAUX s'il est pair. =EST.IMPAIR(<i>nombre</i>)
ESTREF	Renvoie VRAI si <i>valeur</i> désigne une référence. =ESTREF(<i>valeur</i>)
ESTTEXTE	Renvoie VRAI si <i>valeur</i> désigne du texte. =ESTTEXTE(<i>valeur</i>)
N	Renvoie l'argument <i>valeur</i> converti en nombre. =N(<i>valeur</i>)
NA	Renvoie la valeur d'erreur #NA. =NA()
TYPE	Renvoie le type d'une valeur. Par exemple : nombre = 1, texte = 2, valeur logique = 4, valeur d'erreur = 16 et matrice = 64. Utilisez TYPE lorsque le comportement d'une autre fonction dépend du type de valeur d'une cellule donnée. =TYPE(<i>valeur</i>)

Fonctions logiques

ET	Renvoie VRAI si tous les arguments de la formule sont vrais et FAUX si n'importe quel argument est faux. =ET(<i>valeur_logique1</i> ; <i>valeur_logique2</i> ; ...)
FAUX	Renvoie la valeur FAUX. Fonction dépourvue d'arguments. =FAUX()
SI	Renvoie une valeur si une condition est vraie et renvoie une autre valeur si la condition est fausse. =SI(<i>test_logique</i> ; <i>valeur_si_vrai</i> ; <i>valeur_si_faux</i>)
SIERREUR	Renvoie une valeur que vous spécifiez si une formule génère une erreur ; sinon, elle renvoie le résultat de la formule.
NON	Inverse la valeur logique de l'argument. =NON(<i>valeur_logique</i>)
OU	Renvoie VRAI si un au moins des arguments est vrai. Renvoie FAUX si tous les arguments sont faux. =OR(<i>valeur_logique1</i> ; <i>valeur_logique2</i> ...)
VRAI	Renvoie la valeur VRAI. Il n'y a pas d'arguments associés à cette fonction. =VRAI()

Fonctions de recherche et de référence

ADRESSE	Crée une adresse de cellule sous forme de texte à partir des numéros de ligne et de colonne. =ADRESSE(<i>no_lig</i> ; <i>no_col</i> ; <i>no_abs</i> ; <i>A1</i> ; <i>feuille_texte</i>)
ZONES	Renvoie le nombre de zones dans <i>référence</i> . =ZONES(<i>référence</i>)
CHOISIR	Renvoie un numéro d'index à partir d'une liste d'arguments. =CHOISIR(<i>no_index</i> ; <i>valeur1</i> ; <i>valeur2</i> ; ...)
COLONNE	Renvoie un numéro de colonne en fonction d'une référence donnée. =COLONNE(<i>référence</i>)
COLONNES	Renvoie le nombre de colonnes d'une matrice ou d'une référence. =COLONNES(<i>tableau</i>)
LIREDDONNEESTABCROISDYNAMIQUE	Renvoie une valeur de données dans un tableau croisé dynamique. La syntaxe est la suivante : =LIREDDONNEESTABCROISDYNAMIQUE (<i>tableau_croisé_dyn</i> ; <i>nom</i>)
RECHERCHEH	Recherche une valeur donnée dans une matrice (ou un tableau) en fonction de la valeur de la première ligne. =RECHERCHEH(<i>valeur_cherchée</i> ; <i>tableau</i> ; <i>no_index_lig</i> ; <i>valeur_proche</i>)
LIEN_HYPERTEXTE	Crée un raccourci pour accéder à un autre emplacement dans le classeur ou ouvrir un document stocké sur un disque local, sur un serveur réseau, sur un intranet ou sur l'Internet. =LIEN_HYPERTEXTE(<i>emplacement_lien</i> ; <i>nom_convivial</i>)

Fonctions de recherche et de référence

INDEX (tableau)	Renvoie la valeur d'un élément sélectionné dans un tableau en fonction des nombres de colonne et des lettres de lignes. =INDEX(<i>tableau</i> ;no_lig;no_col)
INDEX (référence)	Renvoie la référence d'une cellule en fonction de l'intersection d'une colonne donnée et d'une ligne donnée. =INDEX(<i>réf</i> ;no_lig;no_col;zone)
INDIRECT	Renvoie la référence d'une chaîne de texte. =INDIRECT(<i>réf_texte</i> ;a1)
RECHERCHE (vecteur)	Renvoie une valeur à partir d'une plage, d'une ligne ou d'une colonne. =RECHERCHE(<i>valeur_cherchée</i> ;lookup_vector;result_vector)
RECHERCHE (tableau)	Renvoie une valeur à partir de la première ligne ou de la première colonne d'une matrice. =RECHERCHE(<i>valeur_cherchée</i> ;array)
EQUIV	Renvoie la position d'un élément dans une matrice correspondant à une valeur spécifique dans un ordre spécifique. =EQUIV(<i>valeur_cherchée</i> ;tableau_recherche;type)
DECALER	Référence une plage dont le nombre de lignes et de colonnes est donné dans une cellule ou dans une plage de cellules. =DECALER(<i>réf</i> ;lignes;colonnes;hauteur;largeur)
LIGNE	Renvoie un numéro de ligne en fonction d'une référence. =LIGNE(<i>référence</i>)

Fonctions de recherche et de référence

LIGNES	Renvoie le nombre de lignes d'une référence ou d'une matrice. =ROWS(<i>tableau</i>)
RTD	Extrait les données en temps réel à partir d'un programme prenant en charge l'automation COM (<i>Component Object Model</i>).
TRANSPOSE	Change une plage de cellules verticale en plage horizontale et inversement. =TRANSPOSE(<i>tableau</i>)
RECHERCHEV	Recherche une valeur dans la colonne la plus à gauche d'un tableau et renvoie une valeur à partir d'un numéro de colonne spécifié. =RECHERCHEV(<i>valeur_cherchée;table_matrice;no_index_col;valeur_proche</i>)

Fonctions mathématiques et trigonométriques

ABS	Renvoie la valeur absolue de <i>nombre</i> . =ABS(<i>nombre</i>)
ACOS	Renvoie l'arccosinus de <i>nombre</i> . L'arccosinus est l'angle dont le cosinus est ce <i>nombre</i> . =ACOS(<i>nombre</i>)
ACOSH	Renvoie le cosinus hyperbolique inverse de <i>nombre</i> . =ACOSH(<i>nombre</i>)
AGREGAT	Renvoie un agrégat dans une liste ou une base de données.
ASIN	Renvoie l'arcsinus de <i>nombre</i> . =ASIN(<i>nombre</i>)
ASINH	Renvoie le sinus hyperbolique inverse de <i>nombre</i> . =ASINH(<i>nombre</i>)
ATAN	Renvoie l'arctangente de <i>nombre</i> . =ATAN(<i>nombre</i>)
ATAN2	Renvoie l'arctangente des coordonnées X et Y. =ATAN2(<i>no_x</i> ; <i>no_y</i>)
ATANH	Renvoie la tangente hyperbolique inverse d'un nombre. =ATANH(<i>nombre</i>)
PLAFOND	Renvoie le <i>nombre</i> arrondi à l'entier le plus proche ou au multiple le plus proche de l'argument <i>précision</i> . =PLAFOND(<i>nombre</i> ; <i>précision</i>)

Fonctions mathématiques et trigonométriques

PLAFOND.PRECIS	Arrondit un <i>nombre</i> au nombre entier le plus proche ou au multiple le plus proche de l'argument <i>précision</i> en s'éloignant de zéro. Quel que soit son signe, ce nombre est arrondi à l'entier supérieur. =PLAFOND.PRECIS(<i>nombre</i> ; <i>précision</i>)
COMBIN	Renvoie le nombre de combinaisons possibles avec un nombre d'éléments donnés. =COMBIN(<i>nombre_éléments</i> ; <i>nb_éléments_choisis</i>)
COS	Renvoie le cosinus d'un angle donné. =COS(<i>nombre</i>)
COSH	Renvoie le cosinus hyperbolique de <i>nombre</i> . =COSH(<i>nombre</i>)
DEGRES	Convertit les radians en degrés. =DEGRES(<i>angle</i>)
PAIR	Arrondit <i>nombre</i> à l'entier pair le plus proche en s'éloignant de zéro. =PAIR(<i>nombre</i>)
EXP	Renvoie e élevé à la puissance de <i>nombre</i> . =EXP(<i>nombre</i>)
FACT	Renvoie la factorielle de <i>nombre</i> . =FACT(<i>nombre</i>)
FACTDOUBLE	Renvoie la factorielle double de <i>nombre</i> . =FACTDOUBLE(<i>nombre</i>)

Fonctions mathématiques et trigonométriques

PLANCHER	Arrondit <i>nombre</i> à l'entier ou au multiple le plus proche de <i>précision</i> en allant vers zéro. =PLANCHER(<i>nombre</i> ; <i>précision</i>)
PLANCHER.PRECIS	Arrondit <i>nombre</i> à l'entier ou au multiple le plus proche de <i>précision</i> en allant vers zéro. Quel que soit son signe, ce nombre est arrondi à l'entier inférieur. =PLANCHER.PRECIS(<i>nombre</i> ; <i>précision</i>)
PGCD	Renvoie le plus grand commun diviseur. =PGCD(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
ENT	Arrondit <i>nombre</i> à l'entier immédiatement inférieur. =ENT(<i>nombre</i>)
ISO.PLAFOND	Renvoie un <i>nombre</i> arrondi au nombre entier le plus proche ou au multiple le plus proche de l'argument <i>précision</i> en s'éloignant de zéro. =ISO.PLAFOND(<i>nombre</i> ; <i>précision</i>)
PPCM	Renvoie le plus petit commun multiple. =PPCM(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
LN	Renvoie le logarithme népérien d'un nombre. =LN(<i>nombre</i>)
LOG	Renvoie le logarithme dans la base spécifiée. =LOG(<i>nombre</i> ; <i>base</i>)
LOG10	Calcule le logarithme en base 10 d'un nombre. =LOG10(<i>nombre</i>)

Fonctions mathématiques et trigonométriques

DETERMAT	Renvoie le déterminant d'une matrice. =DETERMAT(<i>matrice</i>)
INVERSEMAT	Renvoie la matrice inverse de la matrice enregistrée dans un tableau. =INVERSEMAT(<i>matrice</i>)
PRODUITMAT	Calcule le produit de deux matrices. =PRODUITMAT(<i>matrice1</i> ; <i>matrice2</i>)
MOD	Renvoie le reste de la division de <i>nombre</i> par <i>diviseur</i> . =MOD(<i>nombre</i> ; <i>diviseur</i>)
ARRONDI.AU.MULTIPLE	Arrondit un nombre au multiple spécifié. =ARRONDI.AU.MULTIPLE(<i>nombre</i> ; <i>multiple</i>)
MULTINOMIALE	Renvoie la probabilité d'une distribution multinomiale. =MULTINOMIALE(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
IMPAIR	Renvoie <i>nombre</i> arrondi à l'entier impair directement supérieur. =IMPAIR(<i>nombre</i>)
PI	Renvoie le nombre Pi avec une précision de 15 chiffres. Il n'y a pas d'arguments associés à cette fonction. =PI()
PUISSANCE	Renvoie la valeur d'un nombre élevé à une puissance. =PUISSANCE(<i>nombre</i> ; <i>puissance</i>)
PRODUIT	Multiplie tous les nombres donnés comme arguments et renvoie le produit. =PRODUIT(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)

Fonctions mathématiques et trigonométriques

QUOTIENT	Renvoie la partie entière du résultat d'une division. =QUOTIENT(<i>numérateur</i> ; <i>dénominateur</i>)
RADIANS	Convertit les degrés en radians. =RADIANS(<i>angle</i>)
ALEA	Renvoie un nombre aléatoire compris entre 0 et 1. Cette fonction n'a pas d'arguments. =ALEA()
ALEA.ENTRE.BORNES	Renvoie un nombre aléatoire compris entre les nombres spécifiés. =ALEA.ENTRE.BORNES (<i>min</i> ; <i>max</i>)
ROMAIN	Convertit un chiffre arabe en chiffre romain sous forme de texte. =ROMAIN(<i>nombre</i> ; <i>type</i>)
ARRONDI	Arrondit un nombre avec le nombre de chiffres indiqué. =ARRONDI(<i>nombre</i> ; <i>no_chiffres</i>)
ARRONDI.INF	Arrondit un nombre vers zéro. =ARRONDI.INF(<i>nombre</i> ; <i>no_chiffres</i>)
ARRONDI.SUP	Arrondit un nombre en s'éloignant de zéro. =ROUNDUP(<i>nombre</i> ; <i>no_chiffres</i>)
SOMME.SERIES	Renvoie la somme d'une série géométrique. =SOMME.SERIES(<i>x</i> ; <i>n</i> ; <i>m</i> ; <i>coefficients</i>)
SIGNE	Détermine le signe (positif ou négatif) de <i>nombre</i> . =SIGNE(<i>nombre</i>)

Fonctions mathématiques et trigonométriques

SIN	Renvoie le sinus de <i>nombre</i> . =SIN(<i>nombre</i>)
SINH	Renvoie le sinus hyperbolique de <i>nombre</i> . =SINH(<i>nombre</i>)
RACINE	Renvoie la racine carrée de <i>nombre</i> . =RACINE(<i>nombre</i>)
RACINE.PI	Renvoie la racine carrée de (<i>nombre</i> *pi). =RACINE.PI(<i>nombre</i>)
SOUS.TOTAL	Renvoie le sous-total d'une base de données ou d'une liste. =SOUS.TOTAL(<i>no_fonction</i> ;réf1;réf2;...)
SOMME	Additionne les nombres d'une plage de cellules. =SOMME(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ;...)
SOMME.SI	Additionne les cellules spécifiées par le critère. =SOMME.SI(<i>plage</i> ; <i>critère</i> ; <i>somme_plage</i>)
SOMME.SI.ENS	Ajoute les cellules d'une plage qui répondent à plusieurs critères. =SOMME.SI(<i>plage_somme</i> ; <i>plage_critère</i> ; <i>critère1</i> ;...)
SOMMEPROD	Multiplie les composants correspondants dans une matrice donnée et renvoie la somme de ces produits. =SOMMEPROD(<i>matrice1</i> ; <i>matrice2</i> ; <i>matrice3</i> ;...)
SOMME.CARRES	Renvoie la somme des carrés des arguments. =SOMME.CARRES(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ;...)

Fonctions mathématiques et trigonométriques

SOMMEX2MY2	Renvoie la différence entre les carrés des valeurs correspondantes dans deux matrices. =SOMMEX2MY2(<i>matrice_x</i> ; <i>matrice_y</i>)
SOMMEX2PY2	Renvoie la somme des carrés des valeurs correspondantes dans deux matrices. =SOMMEX2PY2(<i>matrice_x</i> ; <i>matrice_y</i>)
SOMMEXMY2	Renvoie la somme des carrés des différences entre les valeurs correspondantes dans deux matrices. =SOMMEXMY2(<i>matrice_x</i> ; <i>matrice_y</i>)
TAN	Renvoie la tangente d'un nombre. =TAN(<i>nombre</i>)
TANH	Renvoie la tangente hyperbolique d'un nombre. =TANH(<i>nombre</i>)
TRONQUE	Tronque la partie décimale ou fractionnaire d'un <i>nombre</i> . Notez que cette fonction n'arrondit pas le nombre. =TRONQUE(<i>nombre</i> ; <i>no_chiffres</i>)

Fonctions statistiques

ECART.MOYEN	<p>Renvoie la moyenne des écarts absolus des observations par rapport à leur moyenne arithmétique.</p> <p>=ECART.MOYEN(<i>nombre1;nombre2;...</i>)</p>
MOYENNE	<p>Renvoie la moyenne des arguments.</p> <p>=MOYENNE(<i>nombre1;nombre2;...</i>)</p>
MOYENNE.SI	<p>Renvoie la moyenne (arithmétique) de toutes les cellules d'une plage qui répondent à des critères donnés.</p> <p>=MOYENNE.SI(<i>plage;critère;plage_moyenne</i>)</p>
MOYENNE.SI.ENS	<p>Renvoie la moyenne (arithmétique) de toutes les cellules qui répondent à plusieurs critères.</p> <p>=MOYENNE.SI.ENS(<i>plage_moyenne;plage_critère;critères</i>)</p>
AVERAGEA	<p>Calcule la moyenne des valeurs dans la liste des arguments.</p> <p>=AVERAGEA(<i>valeur1;valeur2;...</i>)</p>
LOI.BETA.N	<p>Renvoie la fonction de distribution cumulée.</p> <p>=LOI.BETA.N(<i>x;alpha;bêta;A;B</i>)</p>
BETA.INVERSE.N	<p>Renvoie l'inverse de la fonction de distribution cumulée pour la loi bêta spécifiée.</p> <p>=BETA.INVERSE.N(<i>probabilité;alpha;bêta;A;B</i>)</p>
LOI.BINOMIALE.N	<p>Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant la loi binomiale.</p> <p>=LOI.BINOMIALE.N(<i>nombre_succès;tirages;probabilité_succès;cumulative</i>)</p>

Fonctions statistiques

LOI.BINOMIALE.INVERSE	Renvoie la plus petite valeur pour laquelle la distribution binomiale cumulée est inférieure ou égale à une valeur de critère. =LOI.BINOMIALE.INVERSE(<i>tirages</i> ; <i>probabilité_succès</i> ; <i>alpha</i>)
LOI.KHIDEUX.DROITE	Renvoie la probabilité unilatérale de la distribution khi-deux. =LOI.KHIDEUX.DROITE(<i>x</i> ; <i>degrés_liberté</i>)
LOI.KHIDEUX.INVERSE	Renvoie, pour une probabilité unilatérale donnée, la valeur d'une variable aléatoire selon une loi du Khi-deux. =LOI.KHIDEUX.INVERSE(<i>probabilité</i> ; <i>degrés_liberté</i>)
LOI.KHIDEUX.INVERSE.DROITE	Renvoie l'inverse de la probabilité unilatérale de la distribution khi-deux. =LOI.KHIDEUX.INVERSE.DROITE(<i>probabilité</i> ; <i>degrés_liberté</i>)
CHISQ.TEST	Renvoie le test d'indépendance. =CHISQ.TEST(<i>plage_réelle</i> ; <i>plage_prévue</i>)
INTERVALLE.CONFIANCE.NORMAL	Renvoie l'intervalle de confiance pour la moyenne d'une population. =INTERVALLE.CONFIANCE.NORMAL(<i>alpha</i> ; <i>écart_type</i> ; <i>taille</i>)
INTERVALLE.CONFIANCE.STUDENT	Renvoie l'intervalle de confiance pour la moyenne d'une population, à l'aide d'une distribution t de Student. =INTERVALLE.CONFIANCE.STUDENT(<i>alpha</i> ; <i>écart_type</i> ; <i>taille</i>)
COEFFICIENT.CORRELATION	Renvoie le coefficient de corrélation entre deux séries de données. =COEFFICIENT.CORRELATION(<i>matrice1</i> ; <i>matrice2</i>)
NB	Compte le nombre de cellules qui contiennent des nombres compris dans la liste des arguments. =NB(<i>valeur1</i> ; <i>valeur2</i> ; ...)

Fonctions statistiques

NBVAL	Compte le nombre de cellules qui ne sont pas vides et les valeurs comprises dans la liste des arguments. =NBVAL(<i>valeur1;valeur2;...</i>)
NB.VIDE	Compte le nombre de cellules vides dans une plage. =NB.VIDE(<i>plage</i>)
NB.SI	Compte le nombre de cellules qui répondent à un critère donné dans une plage. =NB.SI(<i>plage;critère</i>)
NB.SI.ENS	Compte le nombre de cellules à l'intérieur d'une plage qui répondent à plusieurs critères. =NB.SI.ENS(<i>plage_critères;critère;...</i>)
COVARIANCE.STANDARD	Renvoie la covariance, la moyenne du produit des écarts à la moyenne de chaque paire de points de deux séries. =COVARIANCE.STANDARD(<i>matrice1;matrice2</i>)
COVARIANCE.PEARSON	Renvoie la covariance, moyenne des produits des écarts pour chaque série d'observations. =COVARIANCE.PEARSON(<i>matrice1;matrice2</i>)
CRITERE.LOI.BINOMIALE	Renvoie la valeur minimale pour laquelle la distribution binomiale cumulée est supérieure ou égale à une valeur critère. =CRITERE.LOI.BINOMIALE(<i>tirage;probabilité_succès;alpha</i>)
SOMME.CARRES.ECARTS	Renvoie la somme des carrés des écarts entre les points de données et leur moyenne échantillonnée. =SOMME.CARRES.ECARTS(<i>nombre1;nombre2;...</i>)

Fonctions statistiques

LOI.EXPONENTIELLE.N	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire continue suivant une loi exponentielle. =LOI.EXPONENTIELLE.N(<i>x</i> ; <i>lambda</i> ; <i>cumulative</i>)
LOI.F.N	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire selon une loi F. =LOI.F.N(<i>x</i> ; <i>degrés_liberté1</i> ; <i>degrés_liberté2</i>)
INVERSE.LOI.F.N	Renvoie l'inverse de la probabilité d'une variable aléatoire selon une loi F. =INVERSE.LOI.F(<i>probabilité</i> ; <i>degrés_liberté1</i> ; <i>degrés_liberté2</i>)
F.TEST	Renvoie le résultat d'un test F. =F.TEST(<i>matrice1</i> ; <i>matrice2</i>)
FISHER	Renvoie la transformation de Fisher sur <i>x</i> . =FISHER(<i>x</i>)
FISHER.INVERSE	Renvoie la transformation de Fisher inverse. =FISHER.INVERSE(<i>y</i>)
PREVISION	Calcule ou prédit une valeur future en utilisant les valeurs existantes. =PREVISION(<i>x</i> ; <i>y_connus</i> ; <i>y_connus</i>)
FREQUENCE	Calcule la fréquence à laquelle les valeurs apparaissent dans une plage de valeur et renvoie une matrice verticale de nombres. Cette fonction renvoie une matrice de valeurs et doit donc être saisie comme une formule de matrice (en utilisant CTRL+MAJ+ENTRÉE). =FREQUENCE(<i>tableau_données</i> ; <i>matrice_intervalles</i>)
LOI.GAMMA.N	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi Gamma. =LOI.GAMMA.N(<i>x</i> ; <i>alpha</i> ; <i>bêta</i> ; <i>cumulative</i>)

Fonctions statistiques

LOI.GAMMA.INVERSE.N	Renvoie une variable aléatoire pour une probabilité donnée suivant une loi Gamma. =LOI.GAMMA.INVERSE.N(<i>probabilité</i> ; <i>alpha</i> ; <i>bêta</i>)
LNGAMMA	Renvoie le logarithme népérien de la fonction Gamma. =LNGAMMA(<i>x</i>)
MOYENNE.GEOMETRIQUE	Renvoie la moyenne géométrique d'une matrice de données positives. =MOYENNE.GEOMETRIQUE(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
CROISSANCE	Calcule la croissance exponentielle prévue en utilisant les données existantes. =CROISSANCE(<i>y_connus</i> , <i>x_connus</i> ; <i>x_nouveau</i> ; <i>constante</i>)
MOYENNE.HARMONIQUE	Renvoie la moyenne harmonique d'un jeu de données. =MOYENNE.HARMONIQUE(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
LOI.HYPERGEOMETRIQUE.N	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant une loi hypergéométrique. =LOI.HYPERGEOMETRIQUE.N(<i>succès_échantillon</i> ; <i>nombre_échantillon</i> ; <i>succès_population</i> ; <i>nombre_population</i>)
ORDONNEE.ORIGINE	Calcule le point d'intersection d'une ligne avec l'axe Y en utilisant les valeurs connues de x et de Y. =ORDONNEE.ORIGINE (<i>y_connu</i> ; <i>x_connu</i>)
KURTOSIS	Renvoie le kurtosis d'une série de données. =KURTOSIS (<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
GRANDE.VALEUR	Renvoie la k-ième plus grande valeur d'une série de données. =GRANDE.VALEUR(<i>matrice</i> ; <i>k</i>)

Fonctions statistiques

DROITEREG	Renvoie une matrice qui décrit une droite de corrélation pour vos données, calculée avec la méthode des moindres carrés. =DROITEREG(<i>y_connus</i> ; <i>x_connus</i> ; <i>constante</i> ; <i>statistique</i>)
LOGREG	Renvoie une matrice de valeurs, obtenue par analyse régressive, correspondant à une courbe de corrélation exponentielle. =LOGREG(<i>y_connus</i> ; <i>x_connus</i> ; <i>constante</i> ; <i>statistiques</i>)
LOI.LOGNORMALE.INVERSE.N	Renvoie l'inverse de la fonction de distribution de x , où x est normalement distribué avec les paramètres <i>espérance</i> et <i>écart_type</i> . =LOI.LOGNORMALE.INVERSE.N(<i>probabilité</i> ; <i>espérance</i> ; <i>écart_type</i>)
LOI.LOGNORMALE.N	Renvoie une distribution de x suivant une loi lognormale cumulée, où x est normalement distribué avec les paramètres <i>espérance</i> et <i>écart_type</i> . =LOI.LOGNORMALE.N(<i>x</i> ; <i>espérance</i> ; <i>écart_type</i>)
MAX	Renvoie la plus grande valeur d'une liste de valeurs. =MAX(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
MAXA	Renvoie le plus grand nombre d'une liste de valeurs. =MAXA(<i>valeur1</i> ; <i>valeur2</i> ; ...)
MEDIANE	Renvoie la valeur médiane d'une liste de nombre. =MEDIANE(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
MIN	Renvoie la plus petite valeur d'une série de nombres. Les valeurs non numériques sont ignorées. =MIN(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)

Fonctions statistiques

MINA	Renvoie la plus petite valeur d'une série de données. Prend en compte les valeurs logiques du texte, comme VRAI et FAUX. VRAI est évalué en 1. Toutes les autres valeurs non numériques sont évaluées en 0. =MINA(<i>valeur1</i> ; <i>valeur2</i> ; ...)
MODE.SIMPLE	Renvoie la valeur la plus fréquente dans une série de données. =MODE.SIMPLE(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
MODE.MULTIPLE	Renvoie une matrice verticale des valeurs les plus fréquentes ou répétitives dans une matrice ou une plage de données. =MODE.MULTIPLE(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
LOI.BINOMIALE.NEG.N	Renvoie la distribution négative binomiale. =LOI.BINOMIALE.NEG.N(<i>nombre_échet</i> ; <i>nombre_succès</i> ; <i>probabilité_succès</i>)
LOI.NORMALE.N	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire continue suivant une loi normale pour la moyenne et l'écart-type spécifiés. =LOI.NORMALE.N(<i>x</i> ; <i>espérance</i> ; <i>écart_type</i> ; <i>cumulative</i>)
LOI.NORMALE.INVERSE.N	Renvoie, pour une probabilité donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi normale pour la moyenne et l'écart-type spécifiés. =LOI.NORMALE.INVERSE.N(<i>probabilité</i> ; <i>espérance</i> ; <i>écart_type</i>)
LOI.NORMALE.STANDARD.N	Renvoie la distribution cumulée suivant une loi normale. =LOI.NORMALE.STANDARD.N(<i>z</i>)
LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE.N	Renvoie l'inverse de la distribution cumulée suivant une loi normale. =LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE.N(<i>probabilité</i>)
PEARSON	Renvoie le coefficient de corrélation d'échantillonnage de Pearson, r. =PEARSON(<i>matrice1</i> ; <i>matrice1</i>)

Fonctions statistiques

CENTILE.EXCLURE	Renvoie le k-ième centile des valeurs d'une plage où k se trouve dans la plage comprise entre 0 et 1, exclus. =CENTILE.EXCLURE(<i>matrice</i> ;k)
CENTILE.INCLURE	Renvoie le k-ième centile des valeurs d'une plage. =CENTILE.INCLURE(<i>matrice</i> ;k)
RANG.POURCENTAGE.EXCLURE	Renvoie le rang d'une valeur dans un jeu de données sous forme de pourcentage (0..1, exclus). =RANG.POURCENTAGE.EXCLURE(<i>matrice</i> ;x; <i>précision</i>)
RANG.POURCENTAGE.INCLURE	Renvoie le rang d'une valeur dans un jeu de données sous forme de pourcentage. =RANG.POURCENTAGE.INCLURE(<i>matrice</i> ;x; <i>précision</i>)
PERMUTATION	Renvoie le nombre de permutation pour un nombre donné d'objets qui peut être choisi dans l'argument <i>nombre</i> . =PERMUTATION(<i>nombre</i> ;nombre_choisi)
LOI.POISSON.N	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi de Poisson. =LOI.POISSON.N(x; <i>espérance</i> ;cumulative)
PROBABILITE	Renvoie la probabilité pour que les valeurs d'une plage soient situées entre deux limites spécifiées. =PROBABILITE(<i>plage_x</i> ;plage_probabilité;limite_inf;limite_sup)
QUARTILE.EXCLURE	Renvoie le quartile d'un jeu de données en fonction des valeurs comprises entre 0..1, exclus. =QUARTILE.EXCLURE(<i>matrice</i> ;quart)

Fonctions statistiques

QUARTILE.INCLURE	Renvoie le quartile d'un jeu de données. =QUARTILE.INCLURE(<i>matrice</i> ; <i>quart</i>)
MOYENNE.RANG	Renvoie le rang d'un nombre dans une liste d'arguments. =MOYENNE.RANG(<i>nombre</i> ; <i>référence</i> ; <i>ordre</i>)
COEFFICIENT.DETERMINATION	Renvoie la valeur du coefficient de détermination R ² d'une régression linéaire. =COEFFICIENT.DETERMINATION(<i>y_connus</i> ; <i>x_connus</i>)
COEFFICIENT.ASYMETRIE	Renvoie l'asymétrie d'une distribution. =COEFFICIENT.ASYMETRIE(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
PENTE	Renvoie la pente d'une droite de régression linéaire. =PENTE(<i>y_connus</i> ; <i>x_connus</i>)
PETITE.VALEUR	Affiche la k-ième plus petite valeur d'une série de données. =PETITE.VALEUR(<i>matrice</i> ; <i>k</i>)
CENTREE.REDUITE	Renvoie une valeur centrée réduite depuis une distribution caractérisée par une moyenne et un écart-type. =CENTREE.REDUITE(<i>x</i> ; <i>espérance</i> ; <i>écart_type</i>)
ECARTYPE.PEARSON	Calcule l'écart-type d'une population à partir de la population entière. Les valeurs non numériques sont ignorées. =ECARTYPE.PEARSON(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
ECARTYPE.STANDARD	Calcule l'écart-type d'une population en se basant sur un échantillonnage de cette population. Les valeurs non numériques sont ignorées. =ECARTYPE.STANDARD(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)

Fonctions statistiques

STDEVA	Évalue l'écart-type d'une population en se basant sur un échantillon de cette population, incluant les valeurs logiques et le texte. VRAI est évalué 1. Toutes les autres valeurs non numériques sont évaluées 0. =STDEVA(<i>valeur1</i> ; <i>valeur2</i> ; ...)
STDEVPA	Calcule l'écart-type d'une population en se basant sur la population entière en incluant le texte et les valeurs logiques comme VRAI et FAUX. VRAI est évalué en 1, toutes les autres valeurs non numériques sont évaluées en 0. =STDEVPA(<i>valeur1</i> ; <i>valeur2</i> ; ...)
ERREUR.TYPE.YX	Renvoie l'erreur standard de la valeur y pour chaque x de la régression. =ERREUR.TYPE.YX(<i>y_connus</i> ; <i>x_connus</i>)
LOI.STUDENT.N	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire selon une loi T de Student. =LOI.STUDENT.N(<i>x</i> ; <i>degrés_liberté</i> ; <i>uni/bilatéral</i>)
LOI.STUDENT.DROITE	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi T de Student. =LOI.STUDENT.DROITE(<i>x</i> ; <i>degrés_liberté</i>)
LOI.STUDENT.INVERSE.N	Renvoie, pour une probabilité donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi T de Student. =LOI.STUDENT.INVERSE.N(<i>probabilité</i> ; <i>degrés_liberté</i>)
LOI.STUDENT.INVERSE.BILATERALE	Renvoie, pour une probabilité donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi T de Student. =LOI.STUDENT.INVERSE.BILATERALE(<i>probabilité</i> ; <i>degrés_liberté</i>)
TENDANCE	Calcule les valeurs d'une courbe de tendance. =TENDANCE(<i>y_connus</i> ; <i>x_connus</i> ; <i>x_nouveaux</i> ; <i>constante</i>)

Fonctions statistiques

MOYENNE.REDUITE	Renvoie la moyenne de la partie inférieure d'une série de données. =MOYENNE.REDUITE(matrice;pourcentage)
T.TEST	Renvoie la probabilité associée à un test T de Student. =T.TEST(matrice1;matrice2;uni/bilatéral;type)
VAR.P.N	Calcule la variance sur la base de l'ensemble de la population. =VAR.P.N(nombre1;nombre2;...)
VAR.S	Calcule la variance sur la base d'un échantillon. =VAR.S(nombre1;nombre2;...)
VARA	Estime la variance d'une population en se basant sur un échantillon de cette population, nombres, texte et valeurs logiques incluses. =VARA(valeur1;valeur2;...)
VARPA	Calcule la variance sur l'intégralité de la population, nombres, texte et valeurs logiques incluses. =VARPA(valeur1;valeur2;...)
LOI.WEIBULL.N	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire selon la loi de Weibull. =LOI.WEIBULL.N(x;alpha;bêta;cumulative)
Z.TEST	Renvoie la valeur bilatérale P du test Z. =Z.TEST(matrice;x;sigma)

Fonctions de texte

BAHTTEXT	Convertit un nombre en texte en utilisant le format monétaire ₮ (baht). =BAHTTEXT(<i>nombre</i>)
CAR	Renvoie le caractère spécifié par le nombre. =CAR(<i>nombre</i>)
CHERCHE	Renvoie le numéro de caractère là où il est trouvé ou au début d'une chaîne de caractères en lisant de gauche à droite. CHERCHE n'est pas sensible à la casse et peut utiliser des caractères génériques. =CHERCHE(<i>texte_cherché</i> ; <i>texte</i> ; <i>no_départ</i>)
CNUM	Convertit une chaîne de texte, qui représente un nombre, en nombre. =CNUM(<i>texte</i>)
CODE	Renvoie un code numérique à partir du premier caractère d'une chaîne de texte. =CODE(<i>texte</i>)
CONCATENER	Joint plusieurs chaînes de texte en une seule. =CONCATENER(<i>texte1</i> ; <i>texte2</i> ; ...)
CTXT	Arrondit un nombre au nombre de décimales spécifié et renvoie le résultat sous forme de texte avec ou sans virgule. =CTXT(<i>nombre</i> ; <i>décimales</i> ; <i>no_séparateur</i>)
DROITE	Renvoie le [ou les] dernier[s] caractère[s] d'une chaîne de texte. =DROITE(<i>texte</i> ; <i>no_car</i>)
EPURAGE	Supprime tous les caractères non imprimables du texte. =EPURAGE(<i>texte</i>)

Fonctions de texte

EURO	Convertit un nombre en texte, en utilisant le format monétaire euro () et en arrondissant le nombre en fonction des décimales spécifiées. =EURO(<i>nombre</i> ; <i>décimales</i>)
EXACT	Compare deux chaînes de texte et renvoie VRAI si elles sont exactement identiques, sinon renvoie FAUX. EXACT est sensible à la casse. =EXACT(<i>texte1</i> ; <i>texte2</i>)
GAUCHE	Renvoie le (ou les) premier(s) caractère(s) d'une chaîne de texte. =GAUCHE(<i>texte</i> ; <i>no_car</i>)
MAJUSCULE	Convertit un texte en majuscule. =MAJUSCULE (<i>texte</i>)
MINUSCULE	Convertit toutes les majuscules d'une chaîne de texte en minuscules. =MINUSCULE(<i>texte</i>)
NBCAR	Renvoie le nombre de caractères d'une chaîne de texte. =NBCAR(<i>texte</i>)
NOMPROPRE	Met en majuscule la première lettre d'une chaîne de texte et toutes les lettres qui suivent un caractère autre qu'une lettre. =NOMPROPRE(<i>texte</i>)
REPLACER	Remplace une partie d'une chaîne de texte par une chaîne de texte différente en se basant sur le nombre de caractères spécifié. =REPLACER(<i>ancien_texte</i> ; <i>no_début</i> ; <i>no_car</i> ; <i>nouveau_texte</i>)
REPT	Répète <i>texte</i> un nombre donné de fois. =REPT(<i>texte</i> ; <i>no_fois</i>)

Fonctions de texte

STXT	Renvoie un nombre spécifique de caractères à partir d'une chaîne de texte depuis la position que vous spécifiez. =STXT(<i>texte</i> ;no_départ;no_car)
SUBSTITUE	Remplace <i>nouveau_texte</i> par <i>ancien_texte</i> dans une chaîne de texte. =SUBSTITUE(<i>texte</i> ;ancien_texte;nouveau_texte;no_position)
SUPPRESPEACE	Retire tous les espaces d'un texte, sauf les espaces simples entre les mots. =SUPPRESPEACE(<i>texte</i>)
T	Renvoie le texte auquel la valeur fait référence. =T(<i>valeur</i>)
TEXTE	Convertit un nombre en texte. =TEXTE(<i>valeur</i> ;format_texte)
TROUVE	Trouve une valeur de texte dans une autre valeur de texte et renvoie le numéro de la ligne où se trouve la chaîne. TROUVE est sensible à la casse et n'inclut pas de caractères génériques. =TROUVE(<i>texte_cherché</i> ;texte;no_départ)

Fonctions cube

MEMBREKPICUBE	Renvoie une propriété d'indicateur de performance clé et affiche le nom de l'indicateur dans la cellule. Un indicateur de performance clé est une mesure quantifiable, telle que la marge bénéficiaire brute mensuelle ou la rotation trimestrielle du personnel, utilisée pour évaluer les performances d'une entreprise.
MEMBRE CUBE	Renvoie un membre ou un tuple du cube. Utilisez cette fonction pour valider l'existence du membre ou du tuple dans le cube.
PROPRIETEMEMBRE CUBE	Renvoie la valeur d'une propriété de membre du cube. Utilisez cette fonction pour valider l'existence d'un nom de membre dans le cube et pour renvoyer la propriété spécifiée pour ce membre.
RANGMEMBRE CUBE	Renvoie le n-ième membre ou le membre placé à un certain rang dans un ensemble. Utilisez cette fonction pour renvoyer un ou plusieurs éléments d'un ensemble, tels que les meilleurs vendeurs ou les 10 meilleurs étudiants.
JEUCUBE	Définit un ensemble calculé de membres ou de tuples en envoyant une expression définie au cube sur le serveur qui crée l'ensemble et le renvoie à Microsoft Office Excel.
NBJEUCUBE	Renvoie le nombre d'éléments dans un jeu.
VALEUR CUBE	Renvoie une valeur d'agrégation issue du cube.

Fonctions définies par l'utilisateur installées avec les compléments

Si les compléments que vous installez contiennent des fonctions, ces fonctions de complément ou d'automatisation seront disponibles dans la catégorie Défini par l'utilisateur de la boîte de dialogue Insérer une fonction.

FONCTION.APPELANTE	Appelle une procédure dans une bibliothèque de liens dynamiques ou une ressource de code.
EUROCONVERT	Convertit un nombre en euros, convertit un nombre en euros en une devise de la zone européenne ou convertit un nombre exprimé en une devise de la zone européenne en une autre, en utilisant l'euro comme intermédiaire (triangulation).
REGISTRE.NUMERO	Renvoie le numéro d'identification du Registre de la bibliothèque de liens dynamiques qui a été spécifiée ou de la ressource de code qui a été mise en Registre précédemment.
SQL.REQUEST	Se connecte à une source externe de données, exécute une requête à partir d'une feuille de calcul, puis renvoie le résultat sous forme de matrice, sans qu'il soit nécessaire de programmer une macro.

Fonctions de compatibilité

Toutes ces fonctions ont été remplacées dans Excel 2010 par de nouvelles fonctions à la précision accrue et dont les noms reflètent mieux les fonctionnalités. Si ces fonctions restent disponibles pour une compatibilité descendante, mieux vaut employer dès maintenant les nouvelles fonctions, car ces fonctions risquent de ne plus être disponibles dans les versions ultérieures d'Excel.

LOI.BETA	Renvoie la fonction de distribution cumulée. =LOI.BETA(<i>x; alpha; bêta; A; B</i>)
BETA.INVERSE	Renvoie l'inverse de la fonction de distribution cumulée pour une distribution bêta spécifiée. =BETA.INVERSE(<i>probabilité; alpha; bêta; A; B</i>)
LOI.BINOMIALE	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant la loi binomiale. =LOI.BINOMIALE(<i>nombre_succès; tirages; probabilité_succès; cumulative</i>)
LOI.KHIDEUX	Renvoie la probabilité unilatérale de la distribution khi-deux. =LOI.KHIDEUX(<i>x; degrés_liberté</i>)
KHIDEUX.INVERSE	Renvoie l'inverse de la probabilité unilatérale de la distribution khi-deux. =KHIDEUX.INVERSE(<i>plage_réelle; plage_attendue</i>)
TEST.KHIDEUX	Renvoie le test d'indépendance. =TEST.KHIDEUX(<i>plage_réelle; plage_attendue</i>)

Fonctions de compatibilité

INTERVALLE.CONFIANCE	Renvoie l'intervalle de confiance pour une moyenne de population. =INTERVALLE.CONFIANCE(<i>alpha</i> ;écart_type;taille)
COVARIANCE	Renvoie la covariance, moyenne des produits des écarts pour chaque série d'observations. =COVARIANCE(<i>matrice1</i> ;matrice2)
CRITERE.LOI.BINOMIALE	Renvoie la plus petite valeur pour laquelle la distribution binomiale cumulée est inférieure ou égale à une valeur de critère.
LOI.EXPONENTIELLE	Renvoie la distribution exponentielle. =LOI.EXPONENTIELLE(<i>x</i> ;lambda;cumulative)
LOI.F	Renvoie la distribution de probabilité F. =LOI.F(<i>x</i> ;degrés_liberté1;degrés_liberté2)
INVERSE.LOI.F	Renvoie l'inverse de la distribution de probabilité F. =INVERSE.LOI(<i>probabilité</i> ;degrés_liberté1;degrés_liberté2)
TEST.F	Renvoie le résultat d'un test F. =TEST.F(<i>matrice1</i> ;matrice2)
LOI.GAMMA	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi Gamma. =LOI.GAMMA(<i>x</i> ;alpha;bêta;cumulative)
LOI.GAMMA.INVERSE	Renvoie, pour une probabilité donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi Gamma. =LOI.GAMMA.INVERSE(<i>probabilité</i> ;alpha;bêta)

Fonctions de compatibilité

LOI.HYPERGEOMETRIQUE	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant une loi hypergéométrique. =LOI.HYPERGEOMETRIQUE(<i>succès_échantillon</i> ; <i>nombre_échantillon</i> ; <i>succès_population</i> ; <i>nombre_population</i>)
LOI.LOGNORMALE.INVERSE	Renvoie l'inverse de la fonction de distribution suivant une loi lognormale cumulée. =LOI.LOGNORMALE.INVERSE(<i>probabilité</i> ; <i>espérance</i> ; <i>écart_type</i>)
LOI.LOGNORMALE	Renvoie la distribution suivant une loi lognormale cumulée. =LOI.LOGNORMALE(<i>x</i> ; <i>espérance</i> ; <i>écart_type</i>)
MODE	Renvoie la valeur la plus courante d'une série de données. =MODE(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ; ...)
LOI.BINOMIALE.NEG	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire discrète suivant une loi binomiale négative. =LOI.BINOMIALE.NEG(<i>nombre_échet</i> ; <i>nombre_succès</i> ; <i>probabilité_succès</i>)
LOI.NORMALE	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire continue suivant une loi normale. =LOI.NORMALE.N(<i>x</i> ; <i>espérance</i> ; <i>écart_type</i> ; <i>cumulative</i>)
LOI.NORMALE.INVERSE	Renvoie, pour une probabilité donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi normale standard. =LOI.NORMALE.INVERSE(<i>probabilité</i> ; <i>espérance</i> ; <i>écart_type</i>)
LOI.NORMALE.STANDARD	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire continue suivant une loi normale standard. =LOI.NORMALE.STANDARD(<i>z</i>)

Fonctions de compatibilité

LOI.NORMALE.STANDARD. INVERSE	Renvoie l'inverse de la distribution cumulée normale standard. =LOI.NORMALE.STANDARD.INVERSE(<i>probabilité</i>)
CENTILE	Renvoie le k-ième centile des valeurs d'une plage. =CENTILE.INCLUDE(<i>matrice</i> ;k)
RANG.POURCENTAGE	Renvoie le rang en pourcentage d'une valeur d'une série de données. =RANG.POURCENTAGE(<i>matrice</i> ;x; <i>précision</i>)
LOI.POISSON	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi de Poisson. =LOI.POISSON(x; <i>espérance</i> ; <i>cumulative</i>)
QUARTILE	Renvoie le quartile d'une série de données. =QUARTILE(<i>matrice</i> ;quart)
RANG	Renvoie le rang d'un nombre contenu dans une liste. =RANG(<i>nombre</i> ;référence; <i>ordre</i>)
ECARTYPE	Évalue l'écart type d'une population en se basant sur un échantillon de cette population. =ECARTYPE(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ;...)
ECARTYPEP	Calcule l'écart type d'une population à partir de la population entière. =ECARTYPE(<i>nombre1</i> ; <i>nombre2</i> ;...)
LOI.STUDENT	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi T de Student. =LOI.STUDENT(x; <i>degrés_liberté</i> ; <i>uni/bilatéral</i>)
LOI.STUDENT.INVERSE	Renvoie, pour une probabilité donnée, la valeur d'une variable aléatoire suivant une loi T de Student. =LOI.STUDENT.INVERSE(<i>probabilité</i> ; <i>degrés_liberté</i>)

Fonctions de compatibilité

TEST.STUDENT	Renvoie la probabilité associée à un test T de Student. =TEST.STUDENT(<i>matrice1;matrice2;uni/bilatéral;type</i>)
VAR	Calcule la variance sur la base d'un échantillon. =VAR(<i>nombre1;nombre2;...</i>)
VAR.P	Calcule la variance sur la base de l'ensemble de la population. =VAR.P(<i>nombre1;nombre2;...</i>)
LOI.WEIBULL	Renvoie la probabilité d'une variable aléatoire suivant une loi de Weibull. =LOI.WEIBULL(<i>x;alpha;bêta;cumulative</i>)
TEST.Z	Renvoie la valeur de probabilité unilatérale d'un test z. =TEST.Z(<i>matrice;x;sigma</i>)